



REGOLAMENTO CAMPIONATO OTTOBIANO ENDURANCE SERIES 2018

Versione ES_02_29.12.2017

Introduzione

Il carattere del Campionato è amatoriale e pertanto lo spirito dello stesso è quello di dare modo ad appassionati di Kart di confrontarsi in gare a costi contenuti con lo scopo principale del divertimento. Pertanto i piloti dovranno tenere un comportamento leale e rispettoso delle regole, degli avversari e dell'Organizzazione.

ART. 1 - L'Organizzatore

1.1 Ottobiano Motorsports Asd è il promotore del Campionato "Ottobiano Endurance Series 2018" con kart da noleggìo a 4 tempi il cui calendario è indicato nel presente Regolamento.

1.2 L'Organizzazione e la gestione tecnica sono integralmente gestite da Ottobiano Motorsports Asd e le gare saranno disciplinate nello specifico dal presente Regolamento.

1.3 Il Direttore di Gara, in qualità di giudice di fatto, con la collaborazione dei Commissari di percorso e dei suoi collaboratori potrà decidere i provvedimenti disciplinari da prendere nei confronti dei piloti in gara anche al di fuori di quanto previsto in modo esplicito nel presente Regolamento al fine di garantire la sicurezza e la regolarità delle gare.

ART. 2 - Struttura del Campionato e luogo delle gare

2.1 Il Campionato è stato ideato per consentire, grazie alla sua forma semplice ed economica, di rendere accessibile a molti appassionati la partecipazione a gare strutturate in un Campionato a parità di mezzo meccanico. Difatti i kart sono tutti uguali e con prestazioni molto simili per esaltare le qualità di guida individuali.

2.2. Le gare si svolgeranno in orario serale sul circuito internazionale "Pista South Milano" Strada Provinciale, 16 snc, Ottobiano (PV) in base al Timing e al calendario descritti nei punti seguenti del presente Regolamento.

2.3 Il Campionato è costituito da N. 7 gare di durata a squadre. Ciascun appuntamento si svolgerà in un'unica giornata.

2.4 Ogni gara disputata avrà una classifica finale.

2.5 Sarà istituita anche una classifica generale delle squadre che parteciperanno alle gare del Campionato. Vincerà il Titolo di Campione del Campionato Ottobiano Endurance Series 2018 chi conquisterà il punteggio più alto sommando i punti ottenuti nei singoli appuntamenti compresi quelli bonus.

ART. 3 - Piloti ammessi

3.1 Il Campionato è aperto a tutti i piloti, anche a chi non ha mai corso prima.

3.2 Sono ammessi alle gare i piloti, di sesso sia maschile che femminile che abbiano compiuto il 16° anno d'età.

3.3 I piloti professionisti o muniti di tessera CSAI, FIA, FIK o iscritti a Campionati automobilistici professionistici saranno ammessi alle gare ma non avranno diritto all'assegnazione dei punti (e nello

specifico le squadre per le quali corrono). La Direzione di Gara si riserva tuttavia la facoltà di ammettere in classifica, in via eccezionale e a sua discrezione piloti dotati di licenza CSAI, FIA, FIK o iscritti a Campionati automobilistici professionistici.

3.4 Ogni pilota dovrà obbligatoriamente munirsi di licenza sportiva ASC da richiedere Ottobiano Motorsports Asd.

3.5 Tutta la documentazione necessaria all'iscrizione ad una o più gare (modulo d'iscrizione, scarico responsabilità, certificato medico e attestazione dell'avvenuto pagamento), dovrà essere inoltrata o consegnata nei termini definiti pena l'esclusione dalla gara.

3.6 I piloti e le squadre che partecipano alla manifestazione sono tenuti al rispetto integrale del presente Regolamento.

3.7 Il nome del Team non può essere cambiato nel corso del Campionato.

3.8 Ogni pilota non può cambiare squadra nel corso della stessa gara, pena la squalifica di tutte le squadre per le quali ha corso.

3.9 Ogni pilota può partecipare alle gare di Campionato come componente di non più di 2 squadre, fatta salva la deroga di cui al punto successivo. Ogni pilota può pertanto ad ogni gara decidere con quale delle due squadre partecipare.

3.10 In deroga al comma precedente si dà la possibilità ai piloti di poter partecipare ad una gara di Campionato con una squadra diversa dalle due con cui ha corso le precedenti gare, a condizione che questa terza squadra sia una squadra nuova e che pertanto non abbia punti in classifica. In questo caso però il pilota non può più disputare altre gare con le due squadre precedenti ma deve proseguire il Campionato con questa nuova squadra, o al limite correre con altre squadre nuove, ma sempre con il limite di non poter tornare indietro nella propria scelta.

ART. 4 - Licenza sportiva ASC

4.1 Per gareggiare è necessario munirsi della licenza sportiva ASC rilasciata da Ottobiano Motorsports Asd per copertura assicurativa.

4.2 Il costo di tale licenza è di 10 Euro per il singolo evento, oppure per chi disputerà più gare, c'è la possibilità di fare la licenza annuale a 30 Euro che è valida per tutte le gare svolte con i kart da noleggio e organizzate da Ottobiano Motorsport Asd sulla Pista South Milano.

4.3 Per il rilascio della Licenza ASC è obbligatorio presentare un certificato medico di sana e robusta costituzione fisica rilasciato dal medico di base e la fotocopia di un documento d'identità.

La richiesta della licenza ASC →	Va effettuata tramite l'acquisto della stessa sul sito internet del Campionato
Il pagamento della licenza ASC può essere effettuato →	<ul style="list-style-type: none">• Mediante Carta di Credito /PayPal direttamente sul sito internet del Campionato compilando la scheda dell'acquisto della licenza• Oppure mediante bonifico Bancario al seguente IBAN: IT26X0335901600100000129588 Causale: acquisto licenza ASC• Oppure direttamente in pista presso la Segreteria Organizzativa il giorno della gara (<i>si ricorda che, indipendentemente dal momento e dalle modalità di pagamento, la licenza va richiesta in anticipo rispetto al giorno della gara con trasmissione della documentazione necessaria</i>)
Invio della documentazione richiesta per il rilascio della licenza ASC (almeno due giorni prima della gara) →	Dopo aver completato le due precedenti operazioni è necessario inviare la ricevuta del pagamento effettuato, copia del Certificato medico e copia di un documento di identità all'indirizzo Mail: motorsport8biano@gmail.com

4.4 Le licenze ASC saranno rilasciate da Ottobiano Motorsport Asd al momento del pagamento e della ricezione della documentazione richiesta, nei giorni precedenti alla gara. Attenzione: **non sarà possibile**

emettere le tessere nella giornata della gara, invitiamo pertanto tutti i partecipanti a richiederla con anticipo.

4.5 I piloti senza licenza ASC non verranno ammessi alle gare.

ART. 5 - Modalità di Iscrizione e prezzi

5.1 È possibile iscriversi alle singole gare oppure iscriversi all'intero Campionato ad un prezzo scontato. Sarà possibile iscriversi all'intero Campionato anche dopo l'effettuazione della prima gara, **ma non oltre la seconda**.

5.2 Per l'iscrizione ad una gara o a tutto il Campionato, il referente della squadra dovrà compilare il modulo di iscrizione alla gara tramite il sito Internet del Campionato.

5.3 Ad ogni gara saranno ammessi un massimo di **18 partecipanti**.

5.4 Le iscrizioni ad ogni Gara possono essere fatte, fino ad esaurimento dei posti disponibili dal giorno successivo a quello della Gara precedente fino alle ore 24.00 del giovedì precedente alla gara oggetto dell'iscrizione. I referenti delle squadre iscritte ad una gara dovranno comunicare, l'eventuale impossibilità a partecipare alla stessa (comprese le squadre iscritte a tutto il Campionato) prima possibile e almeno entro le ore 13:00 del giorno della gara all'indirizzo info@pistasouthmilano.it pena l'applicazione di una **penalizzazione di 3 punti in classifica**.

Qualora vi fossero posti disponibili, saranno ammesse ulteriori iscrizioni, fino alle ore 15.30 del giorno della gara.

5.5 L'iscrizione ad una singola gara va pertanto effettuata nel modo seguente

La pre-iscrizione ad una gara o a tutto il Campionato →	<ul style="list-style-type: none">• Va effettuata tramite l'acquisto della stessa sul sito internet del Campionato• Inviando il modulo di iscrizione contenente il nome della squadra e quelli di tutti i componenti della squadra a info@pistasouthmilano.it e fceci@live.it
Il pagamento della gara o di tutto il Campionato →	<ul style="list-style-type: none">• Mediante Carta di Credito /PayPal direttamente sul sito internet del Campionato compilando la scheda dell'acquisto della gara n°XX del Campionato)• Oppure mediante bonifico Bancario al seguente IBAN: IT38G084402300000000270217 Causale: ENDURANCE2018-IscrizioneGaraXX La ricevuta del Bonifico va inviata via Mail a: amministr@pistasouthmilano.it• Oppure direttamente in pista presso la Segreteria Organizzativa, ma senza il beneficio dello sconto

La pre-iscrizione ad una gara non dà automaticamente il diritto di partecipazione alla stessa perchè solo dopo l'avvenuto pagamento della quota di iscrizione la pre-iscrizione si trasforma in iscrizione vera e propria.

ART. 6 - Timing di gara

6.1 **Dalle ore 15.30 alle 16.30** le squadre iscritte dovranno presentarsi presso la Segreteria Organizzativa e poi in Sala Briefing per confermare la loro presenza ed eventualmente pagare la quota di iscrizione.

6.2 Le squadre che dovessero presentarsi tra le 16.30 e le 17.00 verranno ammesse alla gara ma partiranno dall'ultima posizione in griglia di partenza senza disputare né le prove libere che le qualifiche. Le squadre che dovessero presentarsi dopo le ore 17.00 non verranno ammesse alla gara.

6.3 Alle **ore 17.00** sarà effettuato un Briefing informativo obbligatorio per tutti i partecipanti.

6.4 Durante il Briefing verrà effettuato il sorteggio dei Kart.

6.5 Le prove libere inizieranno a partire dalle ore **18.00** salvo diversa indicazione dell'Organizzazione che verrà comunicata tramite il sito internet. A seguire si svolgerà la gara. L'orario è indicativo e potrà subire variazioni in funzione del regolare svolgimento del programma giornaliero della pista.

Pertanto il Timing della giornata di gara è il seguente:

Dalle 15:30 alle 16:30	Accredito presso la Segreteria Organizzativa e presso la Sala Briefing
17:00	Briefing
18:00	Inizio prove libere

6.6 Le prove libere della **gara di 4 ore** inizieranno alle ore 17:00 e pertanto il Timing della gara (accredito, briefing e gara) è tutto anticipato di un'ora.

ART. 7 - Peso piloti, zavorre e controllo peso

7.1 Tutti i kart sono dotati di un sistema di ancoraggio per alloggiare le zavorre obbligatorie per i piloti che, in abbigliamento da gara (con casco, tuta ed eventuale protezione torace), risultino di peso inferiore a 85 kg.

7.2 A ogni pilota che necessita della zavorra per rientrare nel peso minimo ammesso verrà consegnata una zavorra che dovrà essere installata a bordo prima dell'inizio delle qualifiche. Le zavorre saranno assegnate di 5,0 Kg in 5,0 Kg in questo modo:

Range di peso del pilota	Zavorra in Kg	Colore braccialetto
fino a 59,99 Kg	30	rosa
tra 60,0 e 64,99 Kg	25	rosso
tra 65,0 Kg e 69,99 Kg	20	arancione
tra 70,0 Kg e 74,99 Kg	15	blu
tra 75,0 Kg e 79,99 Kg	10	azzurro
tra 80,0 Kg e 84,99 Kg	5	giallo
oltre a 85,0 Kg	0	verde

Al peso del pilota "in ordine di gara" indicato nella tabella si applica una tolleranza MASSIMA di 100 grammi.

7.3 Ai piloti è vietato indossare pesi o zavorre proprie per motivi di sicurezza e regolarità. Le uniche zavorre ammesse sono quelle fornite dall'Organizzazione che sono da fissare in modo corretto e sicuro sul kart negli appositi alloggiamenti.

7.4 Nel caso in cui, per qualsiasi motivo, non fosse possibile inserire le zavorre nell'apposito vano del Kart avuto in sorteggio, il Kart verrà invertito con uno di scorta o, se non disponibile con il Kart di un pilota privo di zavorra (l'ultimo di essi in griglia).

7.5 L'Organizzazione si riserva la facoltà di effettuare verifiche a sorpresa. Chiunque verrà sorpreso a non utilizzare le zavorre previste o ad aver ingannato in fase di pesatura, sarà immediatamente squalificato ed il Team di appartenenza verrà penalizzato di n° 10 punti in classifica. Si precisa che se la squadra che subirà la squalifica di uno o più piloti durante la gara dovesse rimanere con un solo pilota non può proseguire la gara e sarà fermata.

7.6 Ad ogni pilota verrà dato un braccialetto colorato per rendere facilmente riconoscibile ai commissari di gara la zavorra che dovrà utilizzare in gara. Il bracciale va mostrato al personale preposto prima di uscire dai box. Il mancato rispetto di questo obbligo comporta la **penalizzazione di 10 secondi**.

ART. 8 - Kart utilizzati

8.1 Il Campionato si svolgerà con i **Kart Birel N35** motorizzati **Briggs & Stratton 420 cc** con pedaliera regolabile per adattare il posto di guida a piloti di statura diversa.

8.2 I kart saranno forniti ai partecipanti dall'Organizzatore con la formula del sorteggio e saranno regolati allo stesso modo.

8.3 I Carburanti e i lubrificanti sono forniti dall'Organizzazione. E' assolutamente vietato l'uso di additivi, pena l'esclusione dalla gara.

8.4 È vietata qualsiasi manomissione o regolazione del Kart da parte dei piloti (pressione gomme, oli, benzina, additivi, ecc.) ad esclusione della regolazione dei pedali. La violazione di questo divieto comporta l'immediata esclusione dalla gara.

8.5 La livrea del kart sarà quella definita dall'Organizzazione e non è prevista la possibilità di personalizzazione da parte dei partecipanti.

8.6 Gli spoiler, le pance, i musetti, gli assali, ecc. non sono considerati materiale di consumo e nel caso venissero irrimediabilmente compromessi saranno addebitati al pilota utilizzatore del mezzo a prescindere dalla responsabilità del danno.

ART. 9 - Sostituzione Kart

9.1 La sostituzione del Kart assegnato mediante sorteggio è ammessa solo per problemi gravi inerenti la sicurezza (gomma bucata, problema ai freni, distacco di parti, ecc.) e decisa a insindacabile giudizio del Direttore di Gara.

9.2 Non è ammessa la sostituzione del kart per eventuali problemi legati alle prestazioni a meno che non sia palese la differenza di prestazioni che sarà valutata dal Direttore di Gara.

9.3 Solo in casi eccezionali sarà sostituito il kart e comunque non sarà cambiato in caso di rotture causate da guida pericolosa con fuoriuscita di pista o antisportiva o in caso di guida maldestra.

ART. 10 - Cronometraggio

10.1 Tutti i kart sono muniti di trasponder elettronico. I tempi rilevati dal sistema di cronometraggio dell'impianto di Ottobiano sono gli unici certificati e ufficialmente validi.

10.2 La determinazione delle classifiche sarà effettuata dalla Direzione Gara in base al sistema di cronometraggio ufficiale ed è l'unica ritenuta valida.

10.3 Se il trasponder dovesse accusare un problema e cessare di funzionare, il pilota verrà richiamato nell'area assistenza per la sostituzione del dispositivo.

ART. 11 - Calendario del Campionato Ottobiano Endurance Series 2018

11.1 Le gare si svolgeranno in orario serale sul circuito internazionale "Pista South Milano" Strada Provinciale, 16 snc, Ottobiano (PV) in base al calendario seguente con inizio delle prove libere alle ore 18.00, fatte salve diverse comunicazioni dell'Organizzazione sul sito internet. L'orario è indicativo e potrà subire variazioni in funzione del regolare svolgimento del programma giornaliero della pista.

11.2 Il Campionato è costituito da n. 7 gare di durata a squadre. Ciascun appuntamento si svolgerà in un'unica giornata.

11.3 Durante il Campionato si utilizzeranno 4 diverse configurazioni di pista: pista 1 lunga in senso orario; pista 2 corta in senso orario; pista 3 lunga in senso antiorario; pista 4 corta in senso antiorario.

N°	Ora inizio	durata	Tracciato	Quota iscrizione a Team	Quota iscrizione scontata a Team(**)
Gara 01	18:00	2 H	Lunga - senso antiorario	250,0 €	230,0 €
Gara 02	18:00	3 H	Lunga - senso orario	350,0 €	330,0 €
Gara 03	18:00	1H+1H	Corta – senso orario e antiorario	230,0 €	210,0 €
Gara 04	18:00	2 H	Lunga - senso antiorario	250,0 €	230,0 €
Gara 05	17:00	4 H	Lunga - senso orario	460,0 €	440,0 €
Gara 06	18:00	2 H	Lunga - senso antiorario	250,0 €	230,0 €
Gara 07	18:00	3 H	Lunga – senso orario	350,0 €	330,0 €

Nota (**): le squadre che pagano la quota di iscrizione entro le ore 24.00 del giovedì precedente alla gara hanno diritto ad un significativo sconto.

ART. 12 - Condizioni Meteo

12.1 La gara si disputerà con qualsiasi condizione meteorologica, compatibilmente con la sicurezza dei piloti. In caso di pioggia si continuerà con le gomme slick. Se si dovessero presentare rovesci importanti la Direzione di Gara esporrà la bandiera rossa di interruzione della competizione; in questo caso si aspetteranno condizioni più favorevoli per la ripartenza della gara che avverrà nell'ordine in cui i piloti sono transitati sul traguardo il giro prima dell'esposizione della bandiera rossa.

12.2 Qualora non si riuscisse più a riprendere la gara, la classifica verrà redatta in base alle posizioni occupate dai piloti al passaggio sul traguardo il giro precedente rispetto al momento dell'esposizione della bandiera rossa. A questo punto la gara si riterrà terminata anche se non completata nei giri indicati nel programma.

12.3 Il Direttore di Gara, al fine di garantire la sicurezza per l'incolumità di piloti e personale della pista, può interrompere o decidere di non fare iniziare una gara in caso di pioggia, temporale, nebbia, neve o impraticabilità della pista. Nel caso in cui una gara non fosse disputata per motivi di sicurezza, la stessa verrà recuperata nella prima data disponibile in funzione degli eventi programmati sulla pista. Nel caso in cui non dovessero esserci date disponibili, la Direzione di gara si riserva la facoltà di annullare la stessa.

ART. 13 - Comportamento e Disciplina di gara

13.1 I piloti sono tenuti ad avere un comportamento corretto e rispettoso nei confronti degli altri piloti, dei clienti della struttura, del personale della pista e dell'Organizzazione del Campionato sia all'interno della struttura che fuori. Ottobiano Motorsports Asd si riserva la facoltà di escludere immediatamente dalla gara o da tutto il Campionato coloro che saranno ritenuti responsabili di comportamenti scorretti, violenti, irrispettosi o diffamatori senza alcun diritto di risarcimento da parte di questi ultimi.

13.2 A tutti i piloti è vietato bere alcolici dall'arrivo al circuito fino alla fine della gara. Chi verrà sorpreso a farlo sarà immediatamente escluso dalla gara.

13.3 In pista i partecipanti devono necessariamente tenere un comportamento corretto ed esemplare nel rispetto degli altri piloti, finalizzato a ridurre i pericoli e non precluderne la sicurezza, rispettando integralmente il presente Regolamento e le indicazioni fornite dal Direttore di Gara durante il briefing ed eventuali comunicazioni emesse durante tutta la manifestazione.

13.4 Per partecipare alle gare è obbligatorio per tutti i piloti indossare l'abbigliamento da gara specifico per kart composto da: tuta, guanti, scarpe, casco integrale omologato. In alternativa potrà essere utilizzato un abbigliamento casual indossando una tuta copri vestiti e scarpe da tennis. È disponibile presso la Segreteria Organizzativa un servizio di noleggio di tute, mentre il noleggio del casco e del sotto casco sono compresi nel costo dell'iscrizione.

13.5 Il tracciato definito per la gara dovrà essere percorso senza nessun taglio di percorso. La non osservanza comporta l'abito del giro effettuato durante le qualifiche più una eventuale sanzione disciplinare decisa dalla direzione gara o una penalizzazione in secondi se commessa durante la gara.

13.6 Nel caso in cui un pilota guadagni una o più posizioni in modo scorretto, dovrà restituire la posizione/i nel giro stesso per non essere soggetto alla penalità prevista, a meno che il suo comportamento non abbia causato danni gravi ad altri concorrenti. La decisione sulle eventuali sanzioni spetterà al Direttore di Gara.

13.7 In caso di guasto del mezzo o incidente il pilota dovrà mettere in sicurezza il Kart (portandolo fuori traiettoria), ed aspettare l'arrivo dei commissari di pista che decideranno se recuperare il kart o consentirne la ripartenza, sempre dando la precedenza ai piloti sopraggiungenti. È fatto assoluto divieto di abbandonare il kart lungo il tracciato, altresì è assolutamente vietato spingere il Kart verso i box a meno che non si sia già nella corsia di rientro dei box. In questo caso solo il pilota potrà spingere il proprio kart e non potrà essere aiutato da nessun altro che non sia autorizzato dall'Organizzazione. Ogni rallentamento in pista per qualunque tipo di causa come anche il rientro ai box va segnalato alzando un braccio.

ART. 14 - Format delle gare

14.1 Saranno ammessi in pista un numero massimo di **18 squadre** salvo deroghe decise a discrezione dal Direttore di Gara. Ogni squadra può essere composta da un minimo di **2 fino a un massimo di 8 componenti**.

14.2 Il Format della **gara sprint di 1 ora + 1 ora** è il seguente:

14.2.1 La gara non sarà preceduta da prove libere, ma inizierà direttamente dalle qualifiche.

14.2.2 Le qualifiche avranno una durata di **8 minuti**.

14.2.3 Durante le qualifiche ogni squadra può effettuare un numero illimitato di cambi pilota, i quali dovranno scendere in pista con la zavorra assegnata ad ognuno di essi. Il pilota alla guida del kart al momento della fine delle qualifiche sarà quello che effettuerà obbligatoriamente la partenza e la prima parte della gara. Durante le prove non c'è limite minimo di tempo per la sosta ai Box durante le operazioni di cambio-pilota.

14.2.4 La griglia di partenza verrà determinata sulla base dei migliori tempi stabiliti durante gli 8 minuti cronometrati. Nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata al pilota della squadra che lo avrà siglato per primo.

14.2.5 I kart partiranno con il quantitativo di carburante residuo dopo le qualifiche.

14.2.6 La gara verrà effettuata subito dopo le qualifiche su due manches della durata di un'ora ciascuna. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del Team al comando dopo lo scadere dei 60 minuti di ogni manche.

14.2.7 La Partenza di ogni manche verrà effettuata in "stile Le Mans" con i kart schierati a lisca di pesce su un lato del rettilineo del traguardo ed i piloti sul lato opposto del rettilineo e dovranno correre verso il kart al segnale di start.

14.2.8 La partenza della seconda manche non può essere fatta dal pilota che ha effettuato quella della prima manche.

14.2.9 Ognuna delle due manches verrà considerata come una gara a sé e al termine di ognuna saranno assegnati i relativi punti.

14.2.10 Ai fini dell'assegnazione dei trofei, risulterà vincitore, il Team che avrà ottenuto il maggior numero di punti sommando quelli ottenuti nelle due gare da 60 minuti.

14.2.11 Durante ogni manche da 60 minuti sono obbligatori almeno **2 cambi pilota**. La sosta per il cambio pilota deve durare obbligatoriamente almeno **50 secondi**. Ogni squadra potrà scegliere in maniera autonoma il momento in cui effettuare il cambio, con l'unico obbligo che ogni pilota non può rimanere in pista per più di **30 minuti** e non può disputare turni di guida consecutivi. Il tempo di sosta all'interno dei box non è considerato tempo di guida.

14.2.12 Nel corso della prima manche, ogni Team dovrà effettuare obbligatoriamente **almeno un rifornimento** di carburante. Ogni squadra ha la facoltà di rifornire nel momento che ritiene opportuno. La sosta per l'effettuazione del rifornimento (sempre e comunque fino al riempimento del serbatoio) avrà una durata minima di **2 minuti**. È obbligatorio effettuare il cambio di pilota in concomitanza con il rifornimento.

14.2.13 Nella seconda manche di 60 minuti i kart partiranno con il carburante residuo dopo la prima. Non è obbligatorio effettuare il rifornimento di carburante nel corso della seconda manches.

FORMAT GARA 1 ora + 1 ora	
Durata prove libere	0
Durata qualifiche	8 minuti
Durata Gara	<ul style="list-style-type: none">• 1 ora sul tracciato corto percorso in senso orario• seguita da una seconda gara di 1 ora sul tracciato corto percorso in senso antiorario
N° di soste minime obbligatorie per i cambi pilota	2 in ognuna delle due gare
Durata sosta per il cambio di pilota	50 secondi
Limite massimo di permanenza in pista di ogni pilota	30 minuti (ed è vietata l'effettuazione di due turni di guida consecutivi da parte di uno stesso pilota)
N° di soste minime obbligatorie per il rifornimento di carburante	1 solo nella prima gara da 60 minuti
Durata sosta in concomitanza con il rifornimento di carburante	2 minuti

14.3 Il Format della **gara da 2 ORE** è il seguente:

14.3.1 La durata delle prove che precedono la gara sarà di **28 minuti**, di cui solo gli ultimi 8 verranno cronometrati ai fini della determinazione dello schieramento di partenza.

14.3.2 La prima parte delle di prove libere non verrà cronometrata.

14.3.3 Le qualifiche cronometrate di **8 minuti** verranno effettuate di seguito alle prove libere senza interruzione tra libere e qualifiche.

14.3.4 Durante la sessione di prove (sia quelle libere che le qualifiche) ogni squadra può effettuare un numero illimitato di cambi pilota, i quali dovranno scendere in pista con la zavorra assegnata ad ognuno di essi. Il pilota alla guida del kart al momento della fine delle qualifiche sarà quello che effettuerà obbligatoriamente la partenza e la prima parte della gara. Durante le prove non c'è limite minimo di tempo per la sosta ai Box durante le operazioni di cambio-pilota.

14.3.5 La griglia di partenza verrà determinata sulla base dei migliori tempi stabiliti durante gli 8 minuti cronometrati. Nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata alla squadra che lo avrà siglato per primo.

14.3.6 I kart partiranno dalla griglia con il quantitativo di carburante residuo dopo le qualifiche.

14.3.7 La gara verrà effettuata subito dopo le qualifiche in una singola manche della durata di due ore. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del Team al comando dopo lo scadere delle 2 ore. Risulterà vincitore il Team che nelle 2 ore avrà compiuto il maggior numero di giri.

14.3.8 Durante la gara sono obbligatori almeno **5 cambi pilota**. La sosta per il cambio pilota deve durare obbligatoriamente almeno **50 secondi**. Ogni squadra potrà scegliere in maniera autonoma il momento in cui effettuare il cambio, con l'unico obbligo che ogni pilota non può rimanere in pista per più di **30 minuti** e non può disputare turni di guida consecutivi. Il tempo di sosta all'interno dei box non è considerato tempo di guida.

14.3.9 Nel corso della gara, ogni Team dovrà effettuare obbligatoriamente **almeno un rifornimento** di carburante. Ogni squadra ha la facoltà di rifornire nel momento che ritiene opportuno. La sosta per l'effettuazione del rifornimento (sempre e comunque fino al riempimento del serbatoio) avrà una durata minima di **2 minuti**. È obbligatorio effettuare il cambio pilota in concomitanza con il rifornimento.

FORMAT GARA da 2 ORE	
Durata prove libere	20 minuti
Durata qualifiche	8 minuti (disputate di seguito alle prove libere. Non ci sarà interruzione tra le prove libere e le qualifiche)
Durata Gara	2 ore
N° di soste minime obbligatorie per i cambi pilota	5
Durata sosta per il cambio di pilota	50 secondi
Limite massimo di permanenza in pista di ogni pilota	30 minuti (ed è vietata l'effettuazione di due turni di guida consecutivi da parte di uno stesso pilota)
N° di soste minime obbligatorie per il rifornimento di carburante	1
Durata sosta in concomitanza con il rifornimento di carburante	2 minuti

14.4 Il Format della **gara da 3 ORE** è il seguente:

14.4.1 La durata delle prove che precedono la gara sarà di **28 minuti**, di cui solo gli ultimi 8 verranno cronometrati ai fini della determinazione dello schieramento di partenza.

14.4.2 La prima parte delle di prove libere non verrà cronometrata.

14.4.3 Le qualifiche cronometrate di **8 minuti** verranno effettuate di seguito alle prove libere senza interruzione tra libere e qualifiche.

14.4.4 Durante la sessione di prove (sia quelle libere che le qualifiche) ogni squadra può effettuare un numero illimitato di cambi pilota, i quali devono scendere in pista con la zavorra assegnata ad ognuno di essi. Il pilota alla guida del kart al momento della fine delle qualifiche sarà quello che effettuerà obbligatoriamente la partenza e la prima parte della gara. Durante le prove non c'è limite minimo di sosta ai Box durante le operazioni di cambio-pilota.

14.4.5 La griglia di partenza verrà determinata sulla base dei migliori tempi stabiliti durante gli 8 minuti cronometrati. Nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata al pilota della squadra che lo avrà siglato per primo.

14.4.6 I kart partiranno dalla griglia con il quantitativo di carburante residuo dopo le qualifiche.

14.4.7 La gara verrà effettuata subito dopo le qualifiche in una singola manche della durata di 3 ore. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del Team al comando dopo lo scadere delle 3 ore. Risulterà vincitore il Team che nelle 3 ore avrà compiuto il maggior numero di giri.

14.4.8 Durante la gara sono obbligatori almeno **8 cambi pilota**. La sosta per il cambio pilota deve durare obbligatoriamente almeno **50 secondi**. Ogni squadra potrà scegliere in maniera autonoma il momento in cui effettuare il cambio, con l'unico obbligo che ogni pilota non può rimanere in pista per più di **30 minuti** e non può disputare turni di guida consecutivi. Il tempo di sosta all'interno dei box non è considerato tempo di guida.

14.4.9 Nel corso della gara, ogni Team dovrà effettuare obbligatoriamente almeno **2 rifornimenti** di carburante. Ogni squadra ha la facoltà di rifornire nel momento che ritiene opportuno. Ogni sosta per l'effettuazione del rifornimento (sempre e comunque fino al riempimento del serbatoio) avrà una durata minima di **2 minuti**. È obbligatorio effettuare il cambio pilota in concomitanza con il rifornimento.

FORMAT GARA da 3 ORE	
Durata prove libere	20 minuti
Durata qualifiche	8 minuti (disputate di seguito alle prove libere e non ci sarà interruzione tra le prove libere e le qualifiche)
Durata Gara	3 ore
N° di soste minime obbligatorie per i cambi pilota	8
Durata sosta per il cambio di pilota	50 secondi
Limite massimo di permanenza in pista di ogni pilota	30 minuti (ed è vietata l'effettuazione di due turni di guida consecutivi da parte di uno stesso pilota)
N° di soste minime obbligatorie per il rifornimento di carburante	2
Durata sosta in concomitanza con il rifornimento di carburante	2 minuti

14.5 Il Format della **gara da 4 ORE** è il seguente:

14.5.1 La durata delle prove che precedono la gara sarà di **28 minuti**, di cui solo gli ultimi 8 verranno cronometrati ai fini della determinazione dello schieramento di partenza.

14.5.2 La prima parte delle di prove libere non verrà cronometrata.

14.5.3 Le qualifiche cronometrate di **8 minuti** verranno effettuate di seguito alle prove libere senza interruzione tra libere e qualifiche.

14.5.4 Durante la sessione di prove (sia quelle libere che le qualifiche) ogni squadra può effettuare un numero illimitato di cambi pilota, i quali devono scendere in pista con la zavorra assegnata ad ognuno di essi. Il pilota alla guida del kart al momento della fine delle qualifiche sarà quello che effettuerà obbligatoriamente la partenza e la prima parte della gara. Durante le prove non c'è limite minimo di sosta ai Box durante le operazioni di cambio-pilota.

14.5.5 La griglia di partenza verrà determinata sulla base dei migliori tempi stabiliti durante gli 8 minuti cronometrati. Nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata al pilota della squadra che lo avrà siglato per primo.

14.5.6 I kart partiranno dalla griglia con il quantitativo di carburante residuo dopo le qualifiche.

14.5.7 La gara verrà effettuata subito dopo le qualifiche in una singola manche della durata di 4 ore. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del Team al comando dopo lo scadere delle 4 ore. Risulterà vincitore il Team che nelle 4 ore avrà compiuto il maggior numero di giri.

14.5.8 Durante la gara sono obbligatori almeno **11 cambi pilota**. La sosta per il cambio pilota deve durare obbligatoriamente almeno **50 secondi**. Ogni squadra potrà scegliere in maniera autonoma il momento in cui effettuare il cambio, con l'unico obbligo che un pilota non può rimanere in pista per più di **30 minuti** e non può disputare turni di guida consecutivi. Il tempo di sosta all'interno dei box non è considerato tempo di guida.

14.5.9 Nel corso della gara, ogni Team dovrà effettuare obbligatoriamente almeno **3 rifornimenti** di carburante. Ogni squadra ha la facoltà di rifornire nel momento che ritiene opportuno. Ogni sosta per l'effettuazione del rifornimento (sempre e comunque fino al riempimento del serbatoio) avrà una durata minima di **2 minuti**. È obbligatorio effettuare il cambio pilota in concomitanza con il rifornimento, nelle modalità comunicate dal Direttore di Gara.

FORMAT GARA da 4 ORE	
Durata prove libere	20 minuti
Durata qualifiche	8 minuti (disputate di seguito alle prove libere e non ci sarà interruzione tra le prove libere e le qualifiche)
Durata Gara	4 ore
N° di soste minime obbligatorie per i cambi pilota	11
Durata sosta per il cambio di pilota	50 secondi
Limite massimo di permanenza in pista di ogni pilota	30 minuti (ed è vietata l'effettuazione di due turni di guida consecutivi da parte di uno stesso pilota)
N° di soste minime obbligatorie per il rifornimento di carburante	3
Durata sosta in concomitanza con il rifornimento di carburante	2 minuti

ART. 15 - Punteggi gare e classifica generale

15.1 Ogni Gara disputata avrà una classifica finale e verranno premiati con un trofeo, i primi tre Team giunti al traguardo.

15.2 Il risultato di ogni gara è da considerarsi provvisorio. Al termine della gara verranno premiate comunque le prime tre squadre giunte al traguardo, ma l'Organizzazione si riserva 72 ore di tempo per fare le opportune verifiche su eventuali irregolarità non rilevate durante lo svolgimento della gara e di esaminare eventuali reclami. Trascorse le 72 ore dalla fine della gara il risultato è da considerarsi definitivo. Nel caso in cui, in queste 72 ore dovessero emergere irregolarità, l'Organizzazione potrà pertanto applicare delle penalizzazioni che potrebbero anche modificare il risultato della gara.

15.3 I punteggi verranno assegnati con il seguente criterio:

Gare da 2 e 3 Ore		Gara 1+1		Gara di 4 ore	
posiz	PUNTI	posiz	PUNTI	posiz	PUNTI
1°	20	1°	15	1°	30
2°	17	2°	13	2°	26
3°	15	3°	11	3°	22
4°	13	4°	10	4°	19
5°	12	5°	9	5°	17
6°	11	6°	8	6°	15
7°	10	7°	7	7°	14
8°	9	8°	6	8°	13
9°	8	9°	5	9°	12
10°	7	10°	4	10°	11
11°	6	11°	3	11°	10
12°	5	12°	2	12°	9
13°	4	13°	1	13°	8
14°	3			14°	7
15°	2			15°	6
16°	1			16°	5
				17°	4
				18°	3
				19°	2
				20°	1

15.4 Vincerà il titolo di "Campione Endurance Series 2018" la squadra conquisterà il punteggio più alto sommando i punti ottenuti nelle diverse gare più i punti bonus.

15.5 Per le gare disputate con pioggia (Wet Race) il punteggio ottenuto verrà maggiorato del 50%. Cinque minuti prima dell'inizio della gara, il Direttore di Gara dichiarerà se la gara sarà considerata "Wet Race". La gara può essere dichiarata "wet race" anche in assenza di pioggia, ma con pista comunque bagnata o scivolosa. Questa decisione sarà presa ad insindacabile giudizio del Direttore di Gara.

15.6 Verranno premiate con l'assegnazione di punti BONUS FEDELTA' le squadre che parteciperanno a molte gare. Dopo la terza gara disputata, la squadra acquisirà **10 punti** Bonus e poi **5 punti** ad ogni successiva gara disputata fino ad un massimo di **30 punti**.

15.7 Vincerà il titolo di "Campione Ottobiano Endurance Karting Series 2018" la squadra con il punteggio più alto sommando i punti ottenuti durante il Campionato compresi i punti Bonus. A parità di punti saranno presi in considerazione, nell'ordine i seguenti criteri:

- I migliori piazzamenti (maggior numero di vittorie, maggior numero di secondi posti, maggior numero di terzi posti e così via...);
- Il numero di gare disputate;
- I migliori piazzamenti ottenuti durante le qualifiche (maggior numero di Pole Position, maggior numero di secondi posti, maggior numero di terziposti e così via...)

15.8 Ai Team a cui sarà comminata la sanzione di squalifica non saranno assegnati punti.

ART. 16 - Premi Campionato

16.1 Al termine del Campionato verranno premiati con un trofeo le prime dieci squadre.

16.2 Le prime tre squadre classificate, **se risulteranno iscritte a tutte le gare del Campionato 2018** avranno diritto al seguente premio aggiuntivo:

- Un voucher del valore di 400,00 €* alla prima squadra classificata
- Un voucher del valore di 300,00 €* alla seconda squadra classificata
- Un voucher del valore di 200,00 €* alla terza squadra classificata

() Il Voucher è spendibile per l'acquisto di iscrizioni a gare dei Campionati CIAK, GP Series ed Endurance Series, per l'acquisto di mini GP o turni di guida con i kart da noleggio o per l'ingresso pista di mezza giornata o giornaliero con il proprio kart ed è valido solo fino al 31/12/2019.*

16.3 Potranno accedere ai premi di cui al punto precedente esclusivamente le squadre che avranno partecipato a tutte le gare del calendario 2018. Pertanto per avere diritto ai premi di cui al punto precedente sono necessari due requisiti: essere giunti nei primi tre ed aver disputato tutte le gare del Campionato.

ART. 17 - Cambio Pilota

17.1 Ogni turno di guida in gara non potrà superare i **30 minuti** di presenza in pista e la sosta per il cambio pilota dovrà durare obbligatoriamente un minimo di **50 secondi** o **2 minuti** se il cambio di pilota viene effettuato in concomitanza della la sosta per l'effettuazione del rifornimento di benzina.

17.2 Ogni pilota iscritto dovrà osservare almeno 1 turno di riposo prima di risalire sul kart per il turno successivo di guida. Non sono ammessi quindi due turni di guida consecutivi.

17.3 Nel caso in cui un pilota dovesse ripartire prima del tempo minimo previsto, al Team sarà applicata una penalità in termini di tempo. Come da tabella seguente.

Violazione del tempo minimo di sosta ai Box	penalizzazione
fino a 14,99 sec	30 secondi
tra 15 sec e 29,99 sec	1 minuto
tra 30 sec e 59,99 sec	1 minuto e 30 secondi
tra 60 sec e 1'29,99 sec	2 minuti
tra 1'30" e 2'00"	3 minuti

17.4 Le segnalazioni ai Piloti in pista potranno avvenire con lavagnetta bianca, o supporti visivi non forniti dall'organizzazione. Le segnalazioni si possono effettuare anche per mezzo di impianti ricetrasmittenti (omologato di libero uso, o con licenza prevista dalle vigenti leggi Italiane). Non sono ammessi altri mezzi di comunicazione incluso i telefoni cellulari, pena l'esclusione del Team dalla gara.

17.5 Solo il Pilota che deve dare il cambio e il Team Manager potranno avvicinarsi all'area destinata alle operazioni di cambio pilota e/o rifornimento. La Direzione di Gara nel Briefing può decidere di limitare il numero di componenti della squadra che possono entrare nell'area di cambio per motivi di sicurezza.

17.6 I cambi pilota, i rifornimenti e le soste per l'assistenza tecnica, dovranno avvenire, sia in prova sia in gara, esclusivamente nella zona indicata nel Briefing pre-gara. In questa area dovranno essere compiute le procedure di cambio, oltre all'eventuale installazione della zavorra e regolazione della postazione di guida. I piloti dovranno prestare la massima attenzione evitando di ostacolare gli altri piloti invadendo la corsia di scorrimento. Il pilota che subentra deve posizionarsi nell'apposita area, aspettare che il pilota di fine turno scenda e solo a quel punto potrà salire sul kart.

17.7 Ogni pilota prima di uscire dai Box dovrà fermarsi in prossimità del Check Point per le operazioni di verifica dell'eventuale zavorra mostrando il braccialetto all'addetto ai controlli. Qualora un pilota non dovesse fermarsi ai controlli, verrà **penalizzato di 10 secondi**.

17.8 All'interno dei box è tassativamente obbligatorio procedere con attenzione e a velocità moderata. Qualora il Direttore di Gara (o i suoi preposti) dovessero ravvisare l'eccessiva velocità o la condotta pericolosa di una squadra all'interno dei box, potrà impartire una **penalizzazione di 10 secondi**.

17.9 Se un pilota farà un incidente nella corsia di ingresso o uscita dei Box tale da ostruirla, o tamponerà un altro concorrente all'interno dei Box o nelle corsie di ingresso e uscita Box, il suo Team sarà squalificato dalla gara.

ART. 18 - Rifornimento

18.1 In tutte le gare di Campionato è prevista una o più soste per il rifornimento di carburante della durata minima di **2 minuti**.

18.2 Ad ogni rifornimento, il serbatoio verrà completamente riempito, indipendentemente dal carburante ancora presente nello stesso.

18.3 Il Team Manager dovrà avvisare gli addetti al rifornimento che un suo pilota sta per rientrare ed intende fare rifornimento. Il pilota del Team dovrà pertanto rientrare ai Box e fermarsi nell'apposita area predisposta per il rifornimento e scendere dal Kart. Solo a quel punto gli addetti effettueranno il rifornimento.

18.4 Solo gli addetti potranno svitare il tappo, effettuare il rifornimento e riavvitare il tappo del serbatoio.

18.5 Nell'area di rifornimento delle gare non possono avvicinarsi gli altri componenti della squadra. Terminato il rifornimento, il pilota che era sul kart al momento del rientro ai Box deve risalire sullo stesso e spostarsi in un'altra area dei Box dove può avvenire il cambio di pilota senza intralciare altre squadre.

ART. 19 - Assistenza meccanica e recupero mezzi in pista

19.1 L'assistenza sarà garantita da un pool di tecnici forniti dall'organizzazione in un punto prestabilito che sarà comunicato durante il briefing. È vietato qualsiasi intervento sul kart da parte del Team prima e durante la gara, le qualifiche o le prove libere ad esclusione della regolazione della postazione di guida. Il Team che sarà sorpreso a manomettere il kart sarà immediatamente escluso dalla competizione.

19.2 Presso l'area assistenza, l'ordine d'arrivo determinerà l'ordine di accesso all'intervento di riparazione.

19.3 Il Responsabile Tecnico darà la precedenza agli interventi che ristabiliscono la sicurezza del mezzo a scapito di quelli che ripristinano le prestazioni.

19.4 Gli spoiler, le pance, i musetti, gli assali, ecc. non sono considerati materiali di consumo e nel caso venissero irrimediabilmente compromessi saranno addebitati al Team utilizzatore del mezzo a prescindere dalla responsabilità di chi ha provocato il danno.

19.5 I kart che non potranno essere schierati per cause tecniche alla partenza, prenderanno il via dalla corsia box.

19.6 Nell'area assistenza tecnica può sostare solo un componente del Team o il Team Manager ma comunque una sola persona per ogni squadra.

ART. 20- Safety Car / Virtual Safety Car

20.1 Nel caso si creassero situazioni di pericolo, l'organizzazione potrà neutralizzare la gara con l'intervento della **Safety Car** o mediante l'esposizione di un **cartello "SLOW" (Virtual Safety Car)**. L'Organizzazione comunicherà durante il Briefing il metodo utilizzato e le regole da seguire nello specifico caso.

20.2 In regime di **Safety Car** sono consentite le soste ai box per interventi tecnici, per il rifornimento e per il cambio pilota (salvo disposizioni diverse comunicate nel Briefing). Ai Team non è consentito effettuare più di un cambio di conduttore o rifornimento durante la presenza in pista della Safety Car. Il pilota che rientrerà in pista si dovrà accodare all'ultimo kart del "trenino". Nel caso in cui il pilota che rientrerà in pista lo farà durante il transito del "trenino" di piloti (dopo il transito del "capofila"), dovrà accodarsi all'ultimo pilota del "trenino".

20.3 Il tempo trascorso durante la presenza in pista della Safety Car o con l'esposizione del cartello Slow-Virtual Safety Car è da considerarsi come tempo effettivo di gara (e pertanto anche per quanto riguarda i limiti massimi di permanenza in pista di un pilota ecc).

20.4 In regime di Virtual Safety Car (esposizione cartello Slow-Virtual Safety Car) tale indicazione verrà esposta al conducente in testa il quale dovrà rallentare l'andatura e procedere lentamente. Gli altri piloti dovranno accodarsi al kart in testa alla gara in quel momento senza effettuare sorpassi, in modo da formare un "trenino" dietro al pilota al comando. L'andatura dovrà essere lenta per permettere ai soccorritori in pista di lavorare in estrema sicurezza. In questa condizione tutti i commissari di percorso agiteranno la bandiera gialla. La fermata ai box è consentita solo dopo che tutti i piloti abbiano preso il cartello "Slow-Virtual Safety Car" esposto dal Direttore di Gara sul traguardo.










20.5 Nel caso di utilizzo della Safety Car, il mezzo di sicurezza attenderà il leader della corsa procedendo lentamente sulla linea interna della pista; in questa fase tutti i piloti (tranne il leader della gara) potranno sorpassare la Safety Car mantenendo la propria posizione senza effettuare sorpassi di altri kart e mantenendo una velocità moderata. Una volta che il leader della gara avrà raggiunto la Safety Car, la stessa si posizionerà al centro della carreggiata e dovrà essere seguita da tutti i piloti. In caso di pericolo imminente che non consentisse di attendere il leader della corsa, la Safety Car si posizionerà subito al centro della carreggiata e non potrà essere sorpassata da nessuno.



20.6 Il concorrente leader della gara alle spalle della "Safety Car" dovrà mantenere dalla stessa una distanza di sicurezza (minimo 10 metri), soprattutto quando il mezzo uscirà dalla pista. Anche per l'inosservanza di tale misura di sicurezza, la Direzione Gara potrà infliggere una penalità.

20.7 La "Safety Car", dopo l'esposizione del cartello con la scritta **RESTART** sul traguardo, effettuerà ancora un giro prima di lasciare la pista ed entrare in corsia box. Contestualmente, il Direttore di gara esporrà ai piloti la bandiera verde e la gara riprenderà regolarmente. Alla ripartenza non possono essere effettuati sorpassi prima della linea del traguardo. Chi dovesse effettuare un sorpasso prima della linea del traguardo subirà una **penalizzazione di 30 secondi**.

20.8 In regime di bandiera gialla è fatto divieto assoluto di effettuare sorpassi. Verranno inflitti **60 secondi** di penalità ad ogni violazione di questa regola di sicurezza

21.9 Le bandiere che la direzione di gara utilizzerà saranno le seguenti:

	Bandiera Gialla fissa: pericolo, rallentare, divieto di sorpasso Bandiera Gialla agitata: pericolo immediato, rallentare, divieto di sorpasso
	Bandiera Verde: riprende la normale attività di pista annullando le precedenti bandiere
	Bandiera Bianca: presenza in Pista di ambulanza o mezzo di soccorso per i Kart , presenza della Safety Car in pista. Divieto assoluto di sorpasso
	Bandiera Rossa immobile: sospensione immediata della gara. Seguire le istruzioni dei commissari di percorso, si rientra ai Box o si viene fermati sulla griglia di partenza, si spegne il motore e si rimane seduti nel kart fino ad istruzioni in merito da parte della direzione di gara Bandiera Rossa agitata: arresto immediato possibilmente sul lato destro della pista segnalando a chi sopraggiunge con il braccio alzato il vostro arresto, si spegne il motore e si rimane seduti nel kart fino ad istruzioni in merito da parte della direzione di gara
	Bandiera Gialla con strisce rosse: pista scivolosa rallentare massima prudenza
	Bandiera Nera con cerchio arancio e numero del Kart: rientro immediato ai box per problemi tecnici che comportano un pericolo per la propria sicurezza e quella degli altri.
	Bandiera Nera e Bianca e numero del kart: avvertimento al pilota per guida scorretta (Ammonizione)
	Bandiera Nazionale questa bandiera è utilizzata per dare la partenza della gara in alternativa alla partenza con semaforo.
	Bandiera a scacchi bianco/nera. Questa bandiera viene sventolata sul traguardo dal direttore di gara. Significa la fine della sessione di prove o di gara.

	<p>Bandiera Blu fissa. Questa bandiera indica ad un pilota che sta per essere doppiato, il sopraggiungere di un pilota più veloce a pieni giri. Il pilota che sta per essere doppiato deve porre la massima attenzione e agevolare il sorpasso una volta raggiunto dal pilota che sta sopraggiungendo</p> <p>Bandiera Blu agitata. Questa bandiera ordina ad un pilota che sta per essere doppiato di agevolare il sorpasso da parte del pilota che lo ha raggiunto, anche rallentando, spostandosi fuori traiettoria e in questo caso indicando con il braccio il lato dove il pilota dietro di lui lo deve sorpassare.</p> <p>Questa bandiera normalmente nelle gare Endurance non viene utilizzata. Tuttavia negli ultimi 30 minuti di gara verrà sventolata alle squadre particolarmente in ritardo al sopraggiungere delle squadre più veloci in lotta per la vittoria.</p>
	<p>Bandiera Verde con diagonali gialle. Partenza non valida, va ripetuta la procedura di partenza.</p>

ART. 21 - Diritto di traiettoria

21.1 Quando un pilota attacca un avversario dalla parte interna rispetto ad una curva, acquisisce il “diritto di traiettoria” solo quando il muso del suo Kart arriva oltre il volante del kart dell’avversario. Se non si verifica questa circostanza, il “diritto di traiettoria” rimane al pilota che lo precede.

21.2 Se un pilota provoca un danno ad un avversario senza avere il “diritto di traiettoria” è obbligato a restituire la posizione entro un giro; in caso contrario subirà **10 secondi** di penalità.

21.3 Se il danno procurato è grave (l’avversario esce di pista, perde diverse posizioni o è costretto a ritirarsi), verranno comminati **20 o più secondi** di penalità in base alla gravità.

ART. 22 - Taglio di pista

22.1 Verrà comminata una penalità di **5 secondi** ai piloti che escono di pista con tutte e 4 le ruote traendone un vantaggio (anche facendo più strada). Alla seconda volta verrà comminata una penalità di **10 secondi**; alla terza di **15 secondi** e via via incrementata di 5 secondi ogni volta.

22.2 Se il taglio di pista avviene durante le qualifiche, il tempo ottenuto in quel giro verrà cancellato.

ART. 23 - Cambio di traiettoria

23.1 Lungo i rettilinei non è consentito zigzagare per difendere la posizione. Pertanto: in rettilineo non è consentito cambiare la traiettoria più di 2 volte (si cambia la traiettoria una prima volta e poi si ritorna al posto precedente). Al pilota che viola questa regola verrà comminata una penalità di **10 secondi**.

ART. 24 - Contatti in gara

24.1 I contatti NON VIOLENTI sono accettati, tranne che per i seguenti casi:

- VIETATA la spinta in curva del Kart che precede
- VIETATO urtare, in ingresso curva il Kart che precede nella parte laterale/posteriore provocandone il testacoda o mezzo-testacoda o l’uscita di pista
- VIETATO urtare volontariamente un avversario in rettilineo fianco contro fianco per mandarlo fuori traiettoria
- VIETATO il taglio volontario della traiettoria con collisione.
- VIETATO ostacolare un pilota a pieni giri che sta sopraggiungendo (un doppiato deve agevolare il sorpasso ai piloti a pieni giri che sopraggiungono)

24.2 In tutti i casi di comportamento scorretto o violento, **ma anche nei casi di manovre maldestre** che procurano un danno ad un avversario, verranno applicate delle penalità che vanno dalla semplice ammonizione, fino all’esclusione dalla gara mediante segnalazione con la bandiera nera.

24.3 Se a un pilota viene esposta la bandiera nera deve fermarsi immediatamente. Il mancato rispetto di questa regola comporta la squalifica dall’intero Campionato e la cancellazione di tutti i punti acquisiti.

ART. 25 - Penalità

25.1 Le penalità sono comminate dalla Direzione di Gara in seguito a comportamenti non conformi al regolamento, con particolare riferimento all’inosservanza delle bandiere di segnalazione, delle guida pericolosa o scorretta, del comportamento antisportivo, della manomissione kart, eccesso di velocità nei

box, inosservanza dei termini imposti per i turni di guida, delle procedure di rifornimento, cambio pilota ecc.

25.2 Le decisioni del Direttore di Gara sono inappellabili e possono essere applicate a suo insindacabile giudizio anche per situazioni non esplicitamente elencate nel presente Regolamento.

25.3 Tutti i comportamenti volontari o maldestri che provocano un danno ad un avversario verranno sanzionati.

25.4 Eventuali comportamenti scorretti che possono creare pericolo per i piloti o danneggiamento dei Kart, o eventuale comportamento violento nei confronti di altri piloti, saranno puniti con l'esclusione dalla singola gara o, se ripetitivi, con l'esclusione e l'allontanamento dall'intero campionato senza diritto di risarcimento delle quote pagate.

25.5 Le penalità potranno essere inflitte sia durante la gara che dopo la stessa. **Il risultato di ogni gara, infatti, è da considerarsi provvisorio.** L'Organizzazione si riserva 72 ore di tempo per fare le opportune verifiche su eventuali irregolarità non rilevate durante lo svolgimento della gara e di esaminare eventuali reclami. Trascorse le 72 ore dalla fine della gara il risultato è da considerarsi definitivo.

25.6 Le penalità sono descritte dettagliatamente nel presente Regolamento e quelle principali sono riassunte nella tabella "Appendice A".

25.6 Le penalità comminate durante le prove libere o di qualificazione, saranno applicate all'inizio della gara.

25.7 Se la Direzione di gara dovesse ritenere un Team reo di comportamenti particolarmente scorretti e gravi, potrà decretare l'esclusione di un pilota o dell'intera squadra a cui appartiene.

ART. 26 – Ricorsi e sanzioni successive alla gara

26.1 Il Circuito di Ottobiano ha installato un sistema di telecamere disposte lungo tutto il tracciato, che registrano la gara. Alla presentazione di un reclamo da parte di un Team, il Direttore di Gara potrà visionare i filmati per verificare l'effettiva infrazione.

26.2 I reclami andranno presentati dal Team Manager direttamente al Direttore di Gara durante lo svolgimento della corsa e non oltre i 30 minuti dopo la bandiera a scacchi, compilando il modulo apposito e depositando 50,0 € di cauzione che verrà restituita solo in caso di accoglimento.

26.3 I reclami dovranno essere pertinenti, scritti, circostanziati e trattare un solo argomento.

26.4 Il reclamante ha il diritto di essere ascoltato dal Direttore di Gara, il quale potrà avvalersi dei pareri propri collaboratori, oltre a chiedere l'eventuale ascolto di testimoni.

26.5 Nel caso non fosse possibile pronunciarsi entro l'orario previsto per la premiazione, si procederà con la cerimonia. Le decisioni del Direttore di Gara verranno comunicate entro le 72 ore successive.

26.6 Il Direttore di Gara si riserva la possibilità di intervenire di sua iniziativa su violazioni regolamentari emerse successivamente, entro le 72 ore dalla cerimonia di premiazione.

26.7 Il Direttore di Gara si riserva il diritto di intervenire a suo insindacabile giudizio per punire comportamenti deliberatamente scorretti che, ancorché non previsti dal presente regolamento, condizionino il risultato o provochino un rischio per altri piloti, spettatori o addetti ai lavori.

ART. 27 - Accettazione norme generali di comportamento

27.1 Per pilotare i kart è obbligatorio di Licenza ASC, accettare il Regolamento e firmare il modulo di assunzione di responsabilità;

27.2 La Direzione di gara, in ogni istante, può decidere che un pilota non è idoneo alla guida del mezzo datogli a noleggio ed escluderlo dalla gara per motivi di sicurezza (sua e degli altri piloti) o per motivi disciplinari.

27.3 Un pilota può essere allontanato dalla pista se assume atteggiamenti scorretti di guida, se è ritenuto elemento di disturbo e pericolo allo svolgimento della gara e se non segue le indicazioni impartite durante il briefing.

27.4 La pista di kart non è un luogo di "sfogo" e neppure un "autoscontro" o un luogo in cui i piloti sono "liberi" di danneggiare volontariamente i mezzi e le strutture utilizzate; pena l'allontanamento dalla struttura ed eventuale richiesta di risarcimento danni.

27.5 In gara i partecipanti devono necessariamente tenere un comportamento corretto ed esemplare nel rispetto degli altri piloti finalizzato a ridurre i pericoli e non precluderne la sicurezza, rispettando integralmente il presente regolamento e le indicazioni fornite dal Direttore di Gara durante il briefing ed eventuali comunicazioni emesse durante tutta la manifestazione.

27.6 Il kart è uno sport pericoloso: l'accettazione del regolamento e l'annessa dichiarazione di assunzione di responsabilità comportano la piena presa di coscienza di tale pericolosità;

27.7 Il pilota deve indossare obbligatoriamente gli strumenti di protezione quali casco e tuta, ed è vietato l'uso della pista in loro assenza; gli stessi devono essere ben allacciati; è inoltre vietato salire su kart con abbigliamento non idoneo (ad esempio: scarpe con tacco, sciarpe, foulard, gonne lunghe, etc.) ed i capelli, se lunghi, devono essere raccolti e sistemati dentro il casco. In caso di mancato utilizzo della tuta l'Organizzazione dell'evento non si assume alcuna responsabilità per danni subiti ai vestiti e/o agli oggetti personali dei piloti.

27.8 Il pilota, durante l'utilizzo del kart, non deve tenere con sé borse, zaini, macchine fotografiche, telefonini o qualsiasi altro bene che possa interferire con la guida, o disperdersi in pista.

27.9 Al pilota, durante la corsa è severamente vietato: urtare volontariamente gli altri kart, invertire il senso di marcia, chiudere o cambiare improvvisamente le traiettorie, effettuare sorpassi azzardati, avere una condotta di guida scorretta e pericolosa; è altresì vietato sostare lungo la pista, scendere dal Kart anche in caso di avaria (attendere sempre l'intervento del personale di pista, segnalare il problema alzando un braccio), spostare il Kart spingendolo, o facendosi trainare da altri piloti.

27.10 Il pilota dichiara di impegnarsi a prestare la massima attenzione a quanto accade in pista anche al fine di rilevare la presenza di eventuali ostacoli, onde segnalarli agli altri piloti ed alla Direzione di gara.

27.11 Il pilota si obbliga ad attenersi ad ogni direttiva o disposizione impartita dagli addetti di pista, anche attraverso le segnalazioni visive quali bandiere e cartelli.

27.12 Il pilota si obbliga altresì ad attenersi, senza sollevare eccezione alcuna, alle disposizioni impartite dagli addetti di pista, laddove rilevino contravvenzione alle norme del presente regolamento, in caso di guida scorretta o pericolosa per persone e/o cose, compresa la sanzione dell'allontanamento dalla pista, senza diritto di rimborso della quota di iscrizione.

27.13 Il pilota prende atto che, agli esclusivi fini della tutela del regolare e ordinato svolgimento delle altre manifestazioni e/o eventi già programmati, l'Organizzazione si riserva il diritto di negare totalmente l'accesso alla pista stessa, o impedirlo selettivamente a coloro che, in conseguenza del proprio (attuale o passato) comportamento, siano ritenuti non idonei ad utilizzare le strutture.

27.14 Il pilota è a conoscenza che è severamente vietato guidare in presenza di patologie e/o sotto l'influsso di droghe e/o alcool, che possono alterare il normale stato percettivo e comportamentale. Contravvenendo al divieto, esonera l'Organizzazione del Campionato da qualsiasi responsabilità in ordine ad eventi dannosi per sé, terzi e persone e/o cose.

27.15 Il pilota è tenuto a risarcire i danni, fisici e/o patrimoniali e non patrimoniali, ai mezzi ed alle strutture, cagionati volontariamente alla Società esercente la pista e a terzi o per la sua condotta imprudente, in violazione delle norme di condotta impartite e delle norme di regolamento, in quanto consapevole che l'Organizzazione del Campionato non ne risponde, a meno che ciò non accada per dolo o colpa grave dell'Organizzazione del Campionato stessa o del suo personale;

27.16 Il pilota dichiara di esonerare altresì Ottobiano Motorsports Asd per tutti i danni fisici e/o patrimoniali, che potranno derivargli dal fatto illecito di terzi.

ART. 28 - Modifiche Regolamento

Eventuali modifiche e aggiornamenti regolamentari verranno comunicati sul sito ufficiale nella sezione news.

Appendice "A" : Tabella schematica e riepilogativa delle Penalità principali

A1. Penalità connesse all'iscrizione della squadra

- **Squalifica della Squadra** che dichiara il falso nelle procedure di iscrizione e accredito della squadra (conduttori non ammissibili, tesseramenti pilota non validi, certificato medico falso o non valido ecc.)
- **Squalifica della Squadra** non nuova a zero punti che **impiega un Pilota che ha già corso con altre due squadre** nel presente Campionato.
- **Esclusione della Squadra dalle prove libere e dalle qualifiche** nel caso in cui la squadra si presenta in pista **dopo l'orario previsto per l'accredito** e la registrazione. La squadra in oggetto partirà dall'ultimo posto della griglia di partenza
- **Esclusione della Squadra dalla gara** nel caso in cui la squadra si presenta in pista **dopo l'orario previsto di inizio del Briefing**
- **3 punti di penalità** alla Squadra che si è iscritta ad una gara e che **non si presenta** senza averne data comunicazione nei modi e nei termini previsti.

A.2 Penalità connesse alla manomissione del Kart avuto in consegna

- **Squalifica della Squadra** che sarà sorpresa a **manomettere il Kart**, mediante la modifica delle pressioni di gonfiaggio delle gomme, regolazione parti del motore, utilizzo di additivi ecc.
- **Squalifica della Squadra** che ha **utilizzato un Kart non assegnato** mediante sorteggio a meno che la sostituzione non sia stata autorizzata dal Direttore di Gara

A.3. Penalità connesse alla Condotta di gara in pista

- **30"** per **guida scorretta**, in cui il fatto commesso non è ritenuto intenzionale ma comunque arreca un danno a chi la subisce (perdita di una o più posizioni). Se un pilota provoca un danno ad un avversario senza avere il **"diritto di traiettoria"** è obbligato a restituire la posizione entro un giro; in caso contrario subirà 30 secondi di penalità.
- **60"** per **guida pericolosa**, se il fatto commesso è ritenuto intenzionale o non intenzionale ma arreca un danno grave a chi la subisce (esce di pista o subisce danni al kart che compromettono la sua gara ecc). La penalità sarà inflitta anche ai piloti che guidano recidivamente in modo scorretto.
- Se un pilota provoca un danno grave ad un avversario senza avere il **"diritto di traiettoria"** (l'avversario esce di pista, perde diverse posizioni o è costretto a ritirarsi), verranno comminati **60 o più secondi di penalità** in base alla gravità (vedi punto successivo)
- **due giri di penalità** per **guida antisportiva**, il cui fatto commesso sia ritenuto molto grave e sanzionabile in modo deciso. Tale penalità sarà inflitta anche ai piloti che guidano recidivamente in modo pericoloso.
- **Squalifica del pilota**: massima sanzione comminata al pilota (non alla squadra) **che recidivamente guida in maniera pericolosa/antisportiva** in pista, nonostante le precedenti ammonizioni ricevute. La Direzione Gara in questo caso comunica al Team Manager che il conduttore in oggetto non potrà più continuare la gara. Se il pilota squalificato verrà impiegato nuovamente alla guida, verrà squalificata l'intera squadra.
- **60"** per il pilota che **spingerà il kart ai Box**, a meno che esso non abbia già imboccato l'ingresso dei box.
- **60" di penalità** per **sorpasso in regime di bandiere gialle**
- **Due giri di penalità** per **sorpasso in regime di bandiere gialle** in condizioni di particolare gravità (assimilabile alla guida antisportiva).
- **30" di penalità** per aver sorpassato un avversario prima della linea del traguardo durante un **restart** dopo una situazione di **safety car** o **virtual safety car**
- **Squalifica della squadra** per il mancato rispetto della **bandiera nera**

- **5" di penalità** nel caso in cui un pilota tagli o **esca di pista con tutte e quattro le ruote traendone un vantaggio**. Alla seconda volta verrà comminata una penalità di **10 secondi**; alla terza di **15 secondi** e via via incrementata di 5 secondi ogni volta.
- **10" di penalità** per un pilota che cambia la traiettoria in rettilineo in modo irregolare e scorretto (**zig-zag**)
- **30"** per **non aver utilizzato in partenza lo stesso conduttore delle qualifiche** (dove prevista questa modalità) o viceversa (ove previsto che non possa effettuare la partenza il pilota che ha effettuato le qualifiche)

A.4. Penalità connesse ad irregolarità dei Turni di guida, delle soste ai box e al comportamento ai Box

Per il **mancato rispetto della sosta minima ai box** per l'effettuazione del cambio-pilota o per il rifornimento saranno applicate le seguenti penalità

Violazione del tempo minimo di sosta ai Box	penalizzazione
fino a 14,99 sec	30 secondi
tra 15 sec e 29,99 sec	1 minuto
tra 30 sec e 59,99 sec	1 minuto e 30 secondi
tra 60 sec e 1'29,99 sec	2 minuti
tra 1'30" e 2'00"	3 minuti

Per il **mancato rispetto della permanenza massima in pista** (30 minuti) di un pilota saranno applicate le seguenti penalità

Violazione del tempo massimo di guida	penalizzazione
fino a 30"	10 secondi
fino a 1 minuto	30 secondi
fino a 2 minuti	60 secondi
fino a 3 minuti	2 minuti (120")
ogni 60" oltre i 3 minuti	1 giro di penalità

Per il **mancato rispetto del numero minimo di soste ai box**

Violazione delle soste minime	penalizzazione
Ogni sosta non effettuata per il cambio di pilota	2 giri
Ogni sosta non effettuata per il rifornimento	3 giri

- **10"** per non essersi **fermato al Check Point** prima del rientro in pista per il controllo pilota/zavorre.
- **10"** per **eccessiva velocità o condotta pericolosa ai box** creando situazioni di pericolo
- **Squalifica del Team** che farà un **incidente nella corsia di ingresso o uscita dei Box** tale da ostruirla, o che tampona un altro concorrente all'interno dei Box o nelle corsie di ingresso e uscita Box

Altre situazioni:

- **Squalifica del Team** per **condotta antisportiva** (utilizzo di una zavorra di peso inferiore a quella assegnata, impiego dello stesso pilota in pista per due o più turni continui, pilota in pista con casco e/o tuta di un compagno ecc)
- **30"** per ogni turno non autorizzato svolto in più con il **kart di riserva**.
- **Squalifica del Team** che utilizzerà **mezzi di comunicazione vietati** con i piloti in pista

Per tutto quanto non inserito nel riepilogo valgono le norme e le penalità indicate degli articoli del presente Regolamento.

Nel caso di errore di battitura e di discordanza tra quanto riportato nella tabella di riepilogo e gli articoli del regolamento, vale quanto contenuto negli articoli e non nella tabella di riepilogo.

Per tutto quanto non previsto nel presente Regolamento il Direttore di Gara può decidere di applicare penali proporzionate alla gravità dell'infrazione a suo insindacabile giudizio.

Si ricorda che il Direttore di Gara può comunque applicare penalità più o meno severe rispetto a quelle indicate nel regolamento in base al contesto in cui sono emerse e alla specifica situazione.



Modulo di Iscrizione alla gara del:

Nome della squadra:

Cognome e Nome del Team Manager (o referente)

Telefono: _____

Indirizzo E-Mail: _____

Cognome e Nome di piloti componenti della squadra per questa gara

		ZAVORRA*	Peso*
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Inviare il presente modulo all'indirizzo Mail: info@pistasouthmilano.it ed fceci@live.it

I campi (*) vengono compilati dall'organizzazione

Si ricorda che per ogni pilota va fatta richiesta preventiva della licenza ASC sul sito del campionato ed è necessario inviare il certificato medico e un documento di identità di ogni pilota con almeno due giorni di anticipo rispetto a quello della gara.

Si ricorda che al momento dell'accredito presso la Segreteria Organizzativa bisogna presentare copia dell'attestazione del pagamento della quota di iscrizione, dei certificati medici e dei documenti di Identità