



# REGOLAMENTO C.I.A.K.

## Campionato Internazionale Amatori Kart 2017

Versione CIAK\_08\_08.01.2017

### Introduzione

Il carattere del Campionato è amatoriale e pertanto lo spirito dello stesso è quello di dare modo ad appassionati di Kart di confrontarsi in gare a costi contenuti con lo scopo principale del divertimento. Pertanto i piloti dovranno tenere un comportamento leale e rispettoso delle regole, degli avversari e dell'Organizzazione.

### ART. 1 - L'Organizzatore

1.1 Ottobiano Motorsports Asd è il promotore del Campionato "C.I.A.K. 2017" (Campionato Internazionale Amatori Kart) con kart da noleggio a 4 tempi il cui calendario è indicato nel presente Regolamento.

1.2 L'organizzazione e la gestione tecnica sono integralmente gestite da Ottobiano Motorsports Asd e le gare saranno disciplinate nello specifico dal presente Regolamento.

1.3 Il Direttore di gara, in qualità di giudice di fatto, con la collaborazione dei Commissari di percorso e dei suoi collaboratori potrà decidere i provvedimenti disciplinari da prendere nei confronti dei piloti in gara anche al di fuori di quanto previsto in modo esplicito nel presente Regolamento al fine di garantire la sicurezza e la regolarità delle gare.

### ART. 2 - Struttura del campionato e luogo delle gare

2.1 Il campionato è stato ideato per consentire, grazie alla sua forma semplice ed economica, di rendere accessibile a molti appassionati la partecipazione a gare strutturate in un Campionato a parità di mezzo meccanico. Difatti i kart sono tutti uguali con prestazioni molto simili per esaltare le qualità di guida individuali.

2.2. Le gare si svolgeranno in orario serale sul circuito internazionale "Pista South Milano" Strada Provinciale, 16 snc, Ottobiano (PV) in base al Timing e al calendario descritti nei punti seguenti del presente Regolamento.

2.3 Il campionato è costituito da N. 10 Round. Ciascun appuntamento si svolgerà in un'unica giornata.

2.4 Ogni Round disputato avrà una classifica finale e verranno premiati con un trofeo i primi tre piloti giunti al traguardo.

2.5 Sarà istituita anche una classifica generale per i piloti che parteciperanno alle gare del Campionato. Vincerà il titolo di campione CIAK 2017 chi conquisterà il punteggio più alto sommando i punti ottenuti nei singoli appuntamenti, scartando il risultato peggiore delle gare a cui ogni pilota si è iscritto entro i termini previsti.

### **ART. 3 - Servizi offerti**

3.1 Sarà creato un sito internet contenente tutti i risultati, le classifiche, le informazioni e le foto di ogni Gara. I partecipanti al campionato concedono in toto all'Organizzazione i diritti riguardanti l'utilizzo della loro immagine (foto o video) nel corso delle giornate di gara. Tali immagini potranno essere utilizzate per scopi editoriali o commerciali senza preavvisi o compensazioni materiali.

3.2 Il Bar Ristorante Pizzeria "Pit Stop" interno al circuito sarà aperto per tutta la durata della manifestazione. All'interno sono presenti un maxi schermo Dolby Surround.

3.3 I nuovi servizi igienici climatizzati con docce calde sono a disposizione dei partecipanti alla gara.

3.4 Al termine dell'ultima gara della stagione: cena di gala (facoltativa e da prenotarsi anche per eventuali accompagnatori) e festa di premiazione presso il Ristorante Pit Stop.

### **ART. 4 - Piloti ammessi**

4.1 Il Campionato è aperto a tutti i piloti, anche a chi non ha mai corso prima.

4.2 Sono ammessi alle gare i piloti, di sesso sia maschile che femminile che abbiano compiuto il 16° anno d'età.

4.3 I piloti professionisti o muniti di tessera CSAI, FIA, FIK o iscritti a Campionati automobilistici professionistici saranno ammessi alle gare ma non avranno diritto all'assegnazione dei punti.

4.4 Ogni pilota dovrà obbligatoriamente munirsi di licenza sportiva AMI da richiedere Ottobiano Motorsports Asd. La Direzione di Gara si riserva tuttavia la facoltà di ammettere in classifica, in via eccezionale e a sua discrezione piloti dotati di licenza CSAI, FIA, FIK o iscritti a Campionati automobilistici professionistici.

4.5 Tutta la documentazione necessaria all'iscrizione ad una o più gare (modulo d'iscrizione, scarico responsabilità certificato medico e fotocopia di avvenuto pagamento), dovrà essere inoltrata o consegnata nei termini definiti pena l'esclusione dalla gara.

4.6 I piloti che partecipano alla manifestazione sono tenuti al rispetto integrale del presente Regolamento.

### **ART. 5 - Licenza sportiva AMI**

5.1 Per gareggiare sarà necessario munirsi della licenza sportiva AMI rilasciata da Ottobiano Motorsports Asd per copertura assicurativa.

5.2 Il costo è di 10 Euro per il singolo evento, oppure per chi disputerà più gare, c'è la possibilità di fare la licenza annuale a 30 Euro che è valida per tutte le gare svolte con kart da noleggio organizzate da Ottobiano Motorsport Asd sulla Pista South Milano.

5.3 Per il rilascio della Licenza AMI è obbligatorio presentare un certificato di sana e robusta costituzione fisica rilasciato dal medico di base e la fotocopia di un documento d'identità.

5.4 Le licenze AMI saranno rilasciate da Ottobiano Motorsport Asd al momento del pagamento nei giorni precedenti alla gara. Attenzione: **non sarà possibile emettere le tessere nella giornata della gara**, invitiamo tutti i partecipanti a richiederla con anticipo.

5.5 I piloti senza licenza AMI non verranno ammessi alle gare.

### **ART. 6 - Modalità di Iscrizione e prezzi**

6.1 È possibile iscriversi alle singole gare oppure iscriversi all'intero Campionato con un notevole risparmio. Sarà possibile iscriversi all'intero Campionato anche dopo l'effettuazione della prima gara, ma non oltre la seconda.

6.2 Per l'iscrizione ad una gara o a tutto il Campionato, l'interessato dovrà compilare il modulo di iscrizione alla gara tramite il sito Internet del campionato [www.ottobianomotorsports.com/ciak](http://www.ottobianomotorsports.com/ciak).

6.3 I piloti sprovvisti di tessera AMI in corso di validità, devono far pervenire all'Organizzazione, copia del certificato medico di sana e robusta costituzione e copia della Carta di Identità e pagare la quota relativa alla Licenza AMI. Il certificato medico di sana e robusta costituzione e la copia della Carta di Identità potranno essere consegnati anche il giorno della gara alla Segreteria Organizzativa (non vengono fatte fotocopie in loco).

6.4 Ad ogni gara saranno ammessi un massimo di **60 partecipanti**.

6.5 Le iscrizioni ad ogni Round possono essere fatte, fino ad esaurimento dei posti disponibili, dal giorno successivo a quello della Gara precedente fino alle ore 24.00 del giovedì precedente alla gara a cui si intende partecipare. I Piloti iscritti a tutto il Campionato dovranno comunicare, l'eventuale impossibilità a partecipare alla gara entro il termine di chiusura delle iscrizioni all'indirizzo [info@pistasouthmilano.it](mailto:info@pistasouthmilano.it) pena l'applicazione di una penalizzazione di 3 punti in classifica. La stessa penalizzazione verrà applicata ai piloti iscritti ad una gara che non comunicheranno l'eventuale impossibilità a correre entro le ore 13.00 del giorno della gara.

Qualora vi fossero posti disponibili, saranno ammesse ulteriori iscrizioni, fino alle ore 15.30 del giorno della gara da effettuarsi direttamente presso la Segreteria Organizzativa dell'impianto di Ottobiano. Si ricorda che non è possibile emettere le licenze AMI il giorno della gara e pertanto non potranno comunque essere ammessi alla gara i piloti sprovvisti di tale licenza.

6.6 L'iscrizione ad un singolo Gran Premio o a tutto il Campionato può essere effettuata on-line con uno sconto sul prezzo, tramite sito internet [www.ottobianomotorsports.com/ciak](http://www.ottobianomotorsports.com/ciak), mediante Carta di Credito o Bonifico Bancario, oppure in contanti (ma senza sconto) il giorno stesso della gara presso la Segreteria Organizzativa della Pista di Ottobiano. Si ricorda che l'iscrizione del Pilota ad una gara dovrà comunque essere fatta on-line sul sito internet [www.ottobianomotorsports.com/ciak](http://www.ottobianomotorsports.com/ciak), indipendentemente dalle modalità di pagamento della quota di iscrizione.

## **ART. 7 - Timing di gara**

7.1 **Dalle ore 15.30 alle 16.30** i piloti dovranno presentarsi presso la Segreteria Organizzativa per confermare la loro partecipazione ed eventualmente pagare la quota di iscrizione qualora non lo avessero ancora fatto on line.

7.2 I piloti che dovessero presentarsi tra le 16.30 e le 17.00 verranno ammessi alla gara ma partiranno dall'ultima posizione in griglia di partenza senza disputare le qualifiche. I piloti che dovessero presentarsi dopo le ore 17.00 non verranno ammessi alla gara.

7.3 Alle **ore 17.00** sarà effettuato un Briefing informativo obbligatorio per tutti i partecipanti tenuto dal Direttore di gara o suo delegato.

7.4 Durante il Briefing verrà effettuato il sorteggio dei Kart.

7.5 Le qualifiche inizieranno a partire dalle ore **18.00** salvo diversa indicazione dell'Organizzazione che verrà comunicata tramite il sito internet. A seguire si svolgerà la gara. L'orario è indicativo e potrà subire variazioni in funzione del regolare svolgimento del programma giornaliero della pista.

## **ART. 8 - Peso piloti, zavorre e controllo peso**

8.1 Tutti i kart sono dotati di un sistema di ancoraggio per alloggiare le zavorre obbligatorie per i piloti che, in abbigliamento da gara (con casco, tuta ed eventuale protezione torace), risultino di peso inferiore a 85 kg.

8.2 A ogni pilota che necessita della zavorra per rientrare nel peso minimo ammesso verrà consegnata una zavorra che dovrà essere installata a bordo prima dell'inizio delle qualifiche. Le zavorre saranno assegnate di 5,0 Kg in 5,0 Kg in questo modo:

<b>Range di peso del pilota</b>	<b>Zavorra in Kg</b>
fino a <b>59,99</b> Kg	<b>30</b>
tra <b>60,0</b> e <b>64,99</b> Kg	<b>25</b>
tra <b>65,0</b> Kg e <b>69,99</b> Kg	<b>20</b>
tra <b>70,0</b> Kg e <b>74,99</b> Kg	<b>15</b>
tra <b>75,0</b> Kg e <b>79,99</b> Kg	<b>10</b>
tra <b>80,0</b> Kg e <b>84,99</b> Kg	<b>5</b>
oltre a <b>85,0</b> Kg	<b>0</b>

*Il peso del pilota "in ordine di gara" indicato nella tabella sopra è inteso senza tolleranze.*

8.3 È vietato ai piloti indossare pesi o zavorre proprie per motivi di sicurezza e di regolarità del Campionato. Le uniche zavorre ammesse sono quelle fornite dall'Organizzazione da fissare sul kart negli appositi alloggiamenti.

8.4 Nel caso in cui, per qualsiasi motivo, non fosse possibile inserire le zavorre nell'apposito vano del Kart avuto in sorteggio, il Kart verrà invertito con uno di scorta o, se non disponibile con il Kart di un pilota privo di zavorra (l'ultimo di essi in griglia).

8.5 L'Organizzazione si riserva la facoltà di effettuare verifiche a sorpresa. Chiunque verrà sorpreso a non utilizzare le zavorre previste o ad aver ingannato in fase di pesatura, sarà immediatamente squalificato.

#### **ART. 9 - Kart utilizzati**

9.1 Il Campionato si svolgerà con i **Sodi Kart** motorizzati **Honda 390 cc.**

9.2 I kart saranno forniti ai partecipanti dall'Organizzatore con la formula del sorteggio e saranno regolati allo stesso modo.

9.3 Il sorteggio verrà effettuato durante il Briefing.

9.4 I Carburanti e i lubrificanti sono forniti dall'Organizzazione. E' assolutamente vietato l'uso di additivi, pena l'esclusione dalla gara.

9.5 È vietata qualsiasi manomissione o regolazione del Kart da parte dei piloti (pressione gomme, oli, benzina, additivi, ecc.) ad esclusione della regolazione della postazione di guida. La violazione di questo divieto comporta l'immediata esclusione dalla gara.

9.6 La livrea del kart sarà uguale per tutti e non è prevista la possibilità di personalizzazione da parte dei partecipanti.

9.7 Gli spoiler, le pance, i musetti, gli assali, ecc. non sono considerati materiale di consumo e nel caso venissero irrimediabilmente compromessi saranno addebitati al pilota utilizzatore del mezzo a prescindere dalla responsabilità del danno. Vedi tabella prezzi del presente Regolamento.

#### **ART. 10 - Sostituzione Kart**

10.1 La sostituzione del Kart assegnato mediante sorteggio è ammessa solo per problemi gravi inerenti la sicurezza (gomma bucata, problema ai freni, distacco di parti, ecc.) a insindacabile giudizio del Direttore di Gara.

10.2 Non è ammessa la sostituzione del kart per eventuali problemi legati alle prestazioni a meno che non sia palese la differenza di prestazioni che sarà valutata a discrezione del Direttore di Gara.

10.3 Solo in casi eccezionali sarà sostituito il kart e comunque non sarà cambiato in caso di rotture causate da guida pericolosa con fuoriuscita di pista o antisportiva con danneggiamento di altri piloti o in caso di guida maldestra.

#### **ART. 11 - Cronometraggio**

11.1 Tutti i kart sono muniti di trasponder elettronico. I tempi rilevati dal sistema di cronometraggio dell'impianto di Ottobiano sono gli unici certificati e ufficialmente validi.

11.2 La determinazione delle classifiche sarà effettuata dalla Direzione Gara in base al sistema di cronometraggio ufficiale ed è l'unica ritenuta valida.

11.3 Se il trasponder dovesse accusare un problema e cessare di funzionare, il pilota verrà richiamato nell'area assistenza per la sostituzione del dispositivo.

#### **ART. 12 - Calendario del campionato CIAK 2017**

12.1 Le gare si svolgeranno in orario serale sul circuito internazionale "Pista South Milano" Strada Provinciale, 16 snc, Ottobiano (PV) in base al calendario seguente con inizio delle qualifiche alle ore 18.00 fatte salve diverse comunicazioni dell'Organizzazione sul sito internet. L'orario è indicativo e potrà subire variazioni in funzione del regolare svolgimento del programma giornaliero della pista.

12.2 Il campionato è costituito da n. 10 Round. Ciascun appuntamento si svolgerà in un'unica giornata.

12.3 Durante il campionato si utilizzeranno 4 diverse conformazioni di pista: pista 1 lunga senso orario; pista 2 corta senso orario; pista 3 lunga senso antiorario; pista 4 corta senso antiorario.

N°	Tracciato	Quota iscrizione a Pilota	Quota iscrizione scontata a Pilota **
Round 01	Corta – senso antiorario	89,0 €	79,0 €
Round 02	Lunga – senso orario	89,0 €	79,0 €
Round 03	Lunga – senso antiorario	89,0 €	79,0 €
Round 04	Corta – senso orario	89,0 €	79,0 €
Round 05	Corta – senso antiorario	89,0 €	79,0 €
Round 06	Lunga – senso orario	89,0 €	79,0 €
Round 07	Lunga – senso antiorario	89,0 €	79,0 €
Round 08	Corta – senso orario	89,0 €	79,0 €
Round 09	Lunga – senso orario	89,0 €	79,0 €
Round 10	Lunga – senso antiorario	89,0 €	79,0 €

Nota (\*\*) i piloti che pagano la quota di iscrizione on-line entro le ore 24.00 del giovedì precedente alla gara hanno diritto ad un significativo sconto.

Al termine del decimo e ultimo appuntamento della stagione, sarà organizzata una cena di gala (facoltativa) con festa di premiazione.

#### **ART. 13 - Condizioni Meteo**

13.1 La gara si disputerà con qualsiasi condizione meteorologica, compatibilmente con la sicurezza dei piloti. In caso di pioggia si continuerà con le gomme slick. Se si dovessero presentare rovesci importanti la Direzione di gara esporrà la bandiera rossa di interruzione della competizione; in questo caso si aspetteranno condizioni più favorevoli per la ripartenza della gara che avverrà nell'ordine in cui i piloti sono transitati sul traguardo il giro prima dell'esposizione della bandiera rossa.

13.2 Qualora non si riuscisse più a riprendere la gara, la classifica verrà redatta in base alle posizioni occupate dai piloti al passaggio sul traguardo il giro precedente rispetto al momento dell'esposizione della bandiera rossa. A questo punto la gara si riterrà terminata anche se non completata nei giri indicati nel programma.

13.3 Indipendentemente dalle condizioni meteo e della pista, se una finale sarà dichiarata "bagnata" lo saranno anche le altre.

13.4 Il Direttore di gara, al fine di garantire la sicurezza per l'incolumità di piloti e personale della pista, può interrompere o decidere di non fare iniziare una gara in caso di pioggia, temporale, nebbia, neve o impraticabilità della pista. Nel caso in cui una gara non fosse disputata per motivi di sicurezza, la stessa verrà recuperata nella prima data disponibile in funzione degli eventi programmati sulla pista. Nel caso in cui non dovessero esserci date disponibili, la Direzione di gara si riserva la facoltà di annullare la stessa.

#### **ART. 14 - Format delle gare**

14.1 Saranno ammessi in pista un numero massimo di **12 Kart** contemporaneamente. Nel caso in cui le iscrizioni dovessero superare i 12 partecipanti, gli stessi verranno suddivisi in due più batterie. Il limite massimo di piloti iscrivibili ad ogni gara è 60.

14.2 **Fino a 12 piloti** iscritti il formato della gara sarà il seguente:

- turno di **prove cronometrate di 12 minuti** per definire la griglia di partenza della gara.
- al termine delle prove i Kart verranno schierati sulla griglia in base ai tempi ottenuti in prova (nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata a chi l'avrà siglato per primo)

- verrà svolta la **Gara di 12 giri su pista lunga** e di **14 giri su pista corta** con una durata limite massima di 15 minuti. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 15 minuti.

14.3 **Da 13 fino ad un massimo di 24 piloti**, il formato della gara sarà il seguente:

I piloti già in classifica verranno suddivisi in due batterie di qualifica in ordine di classifica a partire dalla qualifica 2 (i piloti meglio classificati andranno a comporre la qualifica 2 fino al completamento della batteria; gli altri disputeranno la qualifica 1).

- verranno svolte in successione la **qualifica 1** e subito a seguire la **qualifica 2** della durata di **12 minuti**;
- sulla base dei tempi ottenuti in qualifica verranno formate la Finale A (composta dai piloti che hanno ottenuto i migliori tempi) e la Finale B (composta dai restanti piloti).
- dopo le qualifiche verranno svolte la **Finale B** e poi la **Finale A**, composte da un numero di piloti in funzione del numero dei partecipanti (vedi scheda seguente), entrambe di **12 giri su pista lunga** e di **14 giri su pista corta** con una durata limite massima di 15 minuti. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 15 minuti.

14.4 **Da 25 fino ad un massimo di 36 piloti**

Il formato sarà analogo a quello del paragrafo 14.3 con i piloti suddivisi in tre gruppi.

14.5 **Da 37 fino ad un massimo di 60 piloti**

Il formato sarà analogo a quello del paragrafo 14.3 con i piloti suddivisi in quattro gruppi.

14.6 Il numero di piloti delle eventuali batterie di qualifica sarà fatta con le seguenti modalità:

Numero partecipanti	Qualifica 1	Qualifica 2	Qualifica 3
<i>fino a 12</i>	12		

13	6	7	
14	7	7	
15	7	8	
16	8	8	
17	8	9	
18	9	9	
19	9	10	
20	10	10	
21	10	11	
22	11	11	
23	11	12	
24	12	12	

25	8	8	9
26	8	9	9
27	9	9	9
28	9	9	10
29	9	10	10
30	10	10	10
31	10	10	11
32	10	11	11
33	11	11	11
34	11	11	12
35	11	12	12
36	12	12	12

Numero partecipanti	Qualifica 1	Qualifica 2	Qualifica 3	Qualifica 4	Qualifica 5
37	9	9	9	10	
38	9	9	10	10	
39	9	10	10	10	
40	10	10	10	10	
41	10	10	10	11	
42	10	10	11	11	
43	10	11	11	11	
44	11	11	11	11	
45	11	11	11	12	
46	11	11	12	12	
47	11	12	12	12	
48	12	12	12	12	

49	9	10	10	10	10
50	10	10	10	10	10
51	10	10	10	10	11
52	10	10	10	11	11
53	10	10	11	11	11
54	10	11	11	11	11
55	11	11	11	11	11
56	11	11	11	11	12
57	11	11	11	12	12
58	11	11	12	12	12
59	11	12	12	12	12
60	12	12	12	12	12

14.6 Nel caso di più di 12 partecipanti, le finali saranno composte dal seguente numero di piloti, sulla base del miglior tempo ottenuto in qualifica:

Numero partecipanti	n° Kart in Finale E	n° Kart in Finale D	n° Kart in Finale C	n° Kart in Finale B	n° Kart in Finale A
<i>fino a 12</i>					12
13				6	7
14				6	8
15				7	8
16				8	8
17				7	10
18				8	10
19				9	10
20				8	12
21				9	12
22				10	12
23				11	12
24				12	12
25			7	8	10
26			8	8	10
27			8	9	10
28			8	8	12
29			8	9	12
30			8	10	12
31			8	11	12
32			8	12	12
33			9	12	12
34			10	12	12
35			11	12	12
36			12	12	12
37		8	8	9	12
38		8	8	10	12
39		8	9	10	12
40		8	8	12	12
41		8	9	12	12
42		8	10	12	12
43		8	11	12	12
44		8	12	12	12
45		9	12	12	12
46		10	12	12	12
47		11	12	12	12
48		12	12	12	12
49	8	8	9	12	12
50	8	8	10	12	12
51	8	8	11	12	12
52	8	8	12	12	12
53	8	9	12	12	12
54	8	10	12	12	12
55	8	11	12	12	12
56	8	12	12	12	12
57	9	12	12	12	12
58	10	12	12	12	12
59	11	12	12	12	12
60	12	12	12	12	12

14.7 Al termine di ogni gara sarà verrà celebrata la premiazione.

14.8 Qualora, per motivi di indisponibilità di Kart, non fosse possibile seguire lo schema base previsto nei punti precedenti, la Direzione di gara si riserva, in via eccezionale, la facoltà di comporre a sua discrezione le batterie di gara con un diverso numero di concorrenti o di far disputare una gara a cui sono iscritti meno di 12 concorrenti con la formula delle batterie.

#### **ART. 15 - Punteggi e classifica finale**

15.1 Ogni Round disputato avrà una classifica finale di cui verranno premiati con un trofeo, i primi tre piloti giunti al traguardo in caso di gara su unica batteria o della Finale A (nel caso di più di 12 iscritti)

15.2 Per le gare disputate con pioggia (Wet Race) verrà assegnato il 50% in più del punteggio ottenuto. Cinque minuti prima dell'inizio della gara il Direttore di Gara dichiarerà se la stessa sarà considerata "Wet Race". La gara può essere dichiarata "wet race" anche in assenza di pioggia, ma con pista comunque bagnata. Questa decisione sarà presa ad insindacabile giudizio del Direttore di gara.

15.3 Nel caso di gara disputata su due o tre batterie vige la regola che se una batteria viene dichiarata "wet race" lo sono, ai fini dell'assegnazione del punteggio, anche le altre.

15.4 I punteggi verranno assegnati con il seguente criterio:

Posizione di arrivo	punti
1°	25
2°	23
3°	21
4°	19
5°	18
6°	16
7°	14
8°	13
9°	12
10°	11
11°	10
12°	9
13°	8
14°	7
15°	6
16°	5
17°	4
18°	3
19°	2
20°	1

15.5 Nel caso in cui la gara venga disputata con la formula delle batterie, i piloti che disputeranno la Finale B, prenderanno punti dalla posizione successiva all'ultimo della Finale A fino alla ventesima posizione.

15.6 Vincerà il titolo di "Campione CIAK 2017" chi conquisterà il punteggio più alto sommando i punti ottenuti da ogni pilota nelle gare a cui si è regolarmente iscritto più i punti bonus, scartando il peggiore di essi (si scarta il peggiore dei risultati ottenuti nelle gare in cui ci si è iscritti e pagata la relativa quota di iscrizione nei modi e nei tempi previsti dal Regolamento). Pertanto non si possono "scartare" gli "zeri" delle gare a cui un pilota non si è iscritto.



A parità di punti saranno presi in considerazione, nell'ordine i seguenti criteri:

- i migliori piazzamenti (maggior numero di vittorie, maggior numero di secondi posti, maggior numero di terzi posti e così via...);
- la classifica senza gli scarti;
- i migliori piazzamenti ottenuti nelle qualifiche (maggior numero di Pole position, maggior numero di secondi posti, maggior numero di terzi posti e così via...)

15.7 Non sarà consentito iscriversi ad una gara a cui non ci si è iscritti entro i termini previsti dopo l'effettuazione della stessa (per guadagnare punti bonus e scartare a fine campionato gli zero punti della gara non disputata)

#### **ART. 16 - Punti fedeltà**

16.1 A tutti i piloti che disputeranno almeno 6 gare verranno assegnati 10 punti bonus (dopo la sesta gara disputata) e successivamente 5 punti bonus ad ogni gara disputata oltre la sesta, fino ad un massimo di 30 punti.

16.2 I punti Bonus Fedeltà si acquisiscono anche se il pilota si è iscritto regolarmente ad una gara e pagato la relativa quota entro i termini previsti, anche se poi non ha potuto disputare la gara in oggetto (non verranno assegnati nel caso in cui il pilota non avvisi della mancata presenza entro le ore 13.00 del giorno della gara).

#### **ART. 17 - Premi campionato**

17.1 Al termine del Campionato verranno premiati con un trofeo i primi dieci classificati e con una medaglia i successivi cinque.

17.2 I primi 8 piloti della classifica generale a fine campionato saranno iscritti gratuitamente alla gara più lunga tra la 12h o la 8h che sarà disputata ad Ottobiano nel 2018 e formeranno una squadra denominata "Campioni CIAK 2017".

17.3 Potranno accedere al premio di cui al punto precedente esclusivamente i piloti che, oltre ad aver chiuso il campionato nelle prime 8 posizioni, si sono iscritti a tutti e dieci i Round del calendario 2017. Pertanto per accedere al premio di cui al punto 17.2 è necessario possedere entrambi i requisiti di classifica e iscrizione/presenza.

17.4 Il premio è personale e non cedibile.

#### **ART. 18 - Comportamento e Disciplina di gara**

18.1 I piloti sono tenuti ad avere un comportamento corretto e rispettoso nei confronti degli altri piloti, dei clienti della struttura, del personale della pista e dell'Organizzazione del Campionato sia all'interno della struttura che fuori. Ottobiano Motorsports Asd, si riserva la facoltà di escludere immediatamente dalla gara o da tutto il Campionato coloro che saranno ritenuti responsabili di comportamenti scorretti, violenti, irrispettosi o diffamatori senza alcun diritto di risarcimento da parte di questi ultimi.

18.2 A tutti i piloti è vietato bere alcolici dall'arrivo al circuito fino alla fine della gara. Chi verrà sorpreso a farlo sarà immediatamente escluso dalla gara.

18.3 In pista i partecipanti devono necessariamente tenere un comportamento corretto ed esemplare nel rispetto degli altri piloti finalizzato a ridurre i pericoli e non precluderne la sicurezza, rispettando integralmente il presente Regolamento e le indicazioni fornite dal Direttore di gara durante il briefing ed eventuali comunicazioni emesse durante tutta la manifestazione.

18.4 Per partecipare alle gare è obbligatorio per tutti i piloti indossare l'abbigliamento da gara specifico per kart composto da: tuta, guanti, scarpe, casco integrale omologato. In alternativa potrà essere utilizzato un abbigliamento casual indossando una tuta copri vestiti e scarpe da tennis. È disponibile presso la Segreteria Organizzativa un servizio di noleggio di tute, mentre il noleggio del casco e del sotto casco sono compresi nel costo dell'iscrizione.

18.5 Il tracciato definito per la gara dovrà essere percorso senza nessun taglio di pista. La non osservanza comporta l'aborto del giro se il taglio di pista è effettuato durante le qualifiche o l'applicazione delle penalità previste se la scorrettezza è commessa durante la gara.

18.6 Nel caso in cui un pilota guadagni una o più posizioni in modo scorretto, se restituirà la posizione/i nel giro stesso non gli sarà inflitta la sanzione a meno che il suo comportamento non abbia causato danni gravi ad altri concorrenti. La decisione sulle eventuali sanzioni spetterà al Direttore di gara.

18.7 In caso di guasto del mezzo o incidente il pilota dovrà mettere in sicurezza il Kart (portandolo fuori traiettoria), ed aspettare l'arrivo dei commissari di pista che decideranno se recuperare il kart o consentirne la ripartenza, sempre dando la precedenza ai piloti sopraggiungenti. È fatto assoluto divieto di abbandonare il kart lungo il tracciato, altresì è assolutamente vietato spingere il Kart verso i box a meno che non si sia già nella corsia di rientro dei box. In questo caso solo il pilota potrà spingere il proprio kart e non potrà essere aiutato da nessun altro che non sia autorizzato dall'Organizzazione. Ogni rallentamento in pista per qualunque tipo di causa come anche il rientro ai box va segnalato alzando un braccio.

#### ART. 19 - Bandiere nel karting

Le bandiere che la direzione di gara utilizzerà saranno:

	<b>Bandiera Gialla fissa:</b> pericolo, rallentare, divieto di sorpasso <b>Bandiera Gialla agitata:</b> pericolo immediato, rallentare, divieto di sorpasso
	<b>Bandiera Verde:</b> riprende la normale attività di pista annullando le precedenti bandiere
	<b>Bandiera Bianca:</b> presenza in Pista di ambulanza o mezzo di soccorso per i Kart , presenza della Safety Car in pista. Divieto assoluto di sorpasso
	<b>Bandiera Rossa immobile:</b> sospensione immediata della gara. Seguire le istruzioni dei commissari di percorso, si rientra ai Box o si viene fermati sulla griglia di partenza, si spegne il motore e si rimane seduti nel kart fino ad istruzioni in merito da parte della direzione di gara
	<b>Bandiera Rossa agitata:</b> arresto immediato possibilmente sul lato destro della pista segnalando a chi sopraggiunge con il braccio alzato il vostro arresto, si spegne il motore e si rimane seduti nel kart fino ad istruzioni in merito da parte della direzione di gara
	<b>Bandiera Gialla con strisce rosse:</b> pista scivolosa rallentare massima prudenza
	<b>Bandiera Nera con cerchio arancio</b> e numero del Kart: rientro immediato ai box per problemi tecnici che comportano un pericolo per la propria sicurezza e quella degli altri.
	<b>Bandiera Nera e Bianca</b> e numero del kart: avvertimento al pilota per guida scorretta (Ammonizione)
	<b>Bandiera Nazionale</b> questa bandiera è utilizzata per dare la partenza della gara in alternativa alla partenza con semaforo.
	<b>Bandiera a scacchi bianco/nera.</b> Questa bandiera viene sventolata sul traguardo dal direttore di gara. Significa la fine della sessione di prove o di gara.
	<b>Bandiera Blu fissa.</b> Questa bandiera indica ad un pilota che sta per essere doppiato, il sopraggiungere di un pilota più veloce a pieni giri. Il pilota che sta per essere doppiato deve porre la massima attenzione e agevolare il sorpasso una volta raggiunto dal pilota che sta sopraggiungendo
	<b>Bandiera Blu agitata.</b> Questa bandiera ordina ad un pilota che sta per essere doppiato di agevolare il sorpasso da parte del pilota che lo ha raggiunto, anche rallentando, spostandosi fuori traiettoria e in questo caso indicando con il braccio il lato dove il pilota dietro di lui lo deve sorpassare.
	<b>Bandiera Verde con diagonali gialle.</b> Partenza non valida, va ripetuta la procedura di partenza.

## **ART. 20 - Diritto di traiettoria**

20.1 Quando un pilota attacca un avversario dalla parte interna rispetto ad una curva, acquisisce il “diritto di traiettoria” solo quando il muso del suo Kart arriva oltre il volante del kart dell’avversario. Se non si verifica questa circostanza, il “diritto di traiettoria” rimane al pilota che lo precede.

20.2 Se un pilota provoca un danno ad un avversario senza avere il “diritto di traiettoria” è obbligato a restituire la posizione entro un giro; in caso contrario subirà **10 secondi** di penalità.

20.3 Se il danno procurato è grave (l’avversario esce di pista, perde diverse posizioni o è costretto a ritirarsi), verranno comminati **20 o più secondi** di penalità in base alla gravità.

## **ART. 21 - Comminazione penalità**

21.1 Le penalità verranno comminate a insindacabile giudizio del Direttore di Gara.

21.2 Tutti i comportamenti volontari o maldestri che provocano un danno ad un avversario verranno sanzionati.

21.3 Eventuali comportamenti scorretti che possono creare pericolo per i piloti o il danneggiamento dei Kart, o il comportamento violento nei confronti di altri piloti, saranno puniti con l’esclusione dalla singola gara o, se ripetitivi, con l’esclusione e l’allontanamento dall’intero campionato.

## **ART. 22 - Contatti in gara**

22.1 I contatti NON VIOLENTI sono accettati, tranne che per i seguenti casi:

- VIETATA la spinta in curva del Kart che precede
- VIETATO urtare, in ingresso curva il Kart che precede nella parte laterale/posteriore provocandone il testacoda o mezzo-testacoda o l’uscita di pista
- VIETATO urtare volontariamente un avversario in rettilineo fianco contro fianco atto a mandare fuori traiettoria gli altri concorrenti.
- VIETATO il taglio volontario della traiettoria con collisione.
- VIETATO ostacolare un pilota a pieni giri che sta sorraggiungendo (un doppiato deve agevolare il sorpasso ai piloti a pieni giri che sorraggiungono)

22.2 In tutti i casi di comportamento scorretto o violento, ma anche nei casi di manovre maldestre che procurano un danno ad un avversario, verranno applicate delle penalità che vanno dalla semplice ammonizione, fino all’esclusione dalla gara mediante segnalazione con la bandiera nera.

22.3 Se a un pilota viene sposta la bandiera nera deve fermarsi immediatamente. Il mancato rispetto di questa regola comporta la squalifica dall’intero Campionato e la cancellazione di tutti i punti acquisiti.

## **ART. 23 - Taglio di pista**

23.1 Verrà comminata una penalità di **5 secondi** ai piloti che escono di pista con tutte e 4 le ruote e ne traggano un vantaggio (anche facendo più strada). Alla seconda volta verrà comminata una penalità di **10 secondi**; alla terza di **15 secondi** e via via incrementata di 5 secondi ogni volta.

23.2 Se il taglio di pista avviene durante le qualifiche, il tempo ottenuto in quel giro verrà cancellato.

## **ART. 24 - Cambio di traiettoria**

24.1 Lungo i rettilinei non è consentito zigzagare per difendere la posizione. Pertanto: in rettilineo non è consentito cambiare la traiettoria più di 2 volte (si cambia la traiettoria una prima volta e poi si ritorna al posto precedente). Al pilota che viola questa regola verrà comminata una penalità di **10 secondi**.

## **ART. 25 – Ricorsi e sanzioni successive alla gara**

25.1 Il Circuito di Ottobiano ha installato un sistema di telecamere disposte lungo tutto il tracciato, che registrano la gara. Alla presentazione di un reclamo da parte di un pilota, il Direttore di Gara potrà visionare i filmati per verificare l’effettiva infrazione.

25.2 I reclami andranno presentati direttamente al Direttore di Gara durante lo svolgimento della corsa e non oltre i 30 minuti dopo la bandiera a scacchi, compilando il modulo apposito e depositando 50,0 € di cauzione che verrà restituita solo in caso di accoglimento.

25.3 I reclami dovranno essere pertinenti, scritti, circostanziati e trattare un solo argomento.

25.4 Il reclamante ha il diritto di essere ascoltato dal Direttore di Gara, il quale potrà avvalersi dei pareri dei propri collaboratori, oltre a chiedere l'eventuale ascolto di testimoni.

25.5 Nel caso non fosse possibile pronunciarsi entro l'orario previsto per la premiazione, si procederà con la cerimonia. Le decisioni del Direttore di Gara verranno comunicate entro le 72 ore successive.

25.6 Il Direttore di Gara si riserva la possibilità di intervenire di sua iniziativa su violazioni regolamentari emerse successivamente, entro le 72 ore dalla cerimonia di premiazione.

25.7 Il Direttore di Gara si riserva il diritto di intervenire a suo insindacabile giudizio per punire comportamenti deliberatamente scorretti che, ancorché non previsti dal presente regolamento, condizionino il risultato o provochino un rischio per altri piloti, spettatori o addetti ai lavori.

#### **ART. 26 - Accettazione norme generali di comportamento**

26.1 Per pilotare i kart è obbligatorio dotarsi di Licenza AML, accettare il Regolamento e firmare il modulo di assunzione di responsabilità.

26.2 La Direzione di gara, in ogni istante, può decidere che il pilota non è idoneo alla guida del mezzo datogli a noleggio ed escluderlo dalla gara per motivi di sicurezza (sua e degli altri piloti) o per motivi disciplinari.

26.3 Il pilota può essere allontanato dalla pista se assume atteggiamenti scorretti di guida, se è ritenuto elemento di disturbo e pericolo allo svolgimento della gara e se non segue le indicazioni impartite durante il briefing.

26.4 La pista di kart non è un luogo di "sfogo" e neppure un "autoscontro" o un luogo in cui i piloti sono "liberi" di danneggiare volontariamente i mezzi e le strutture utilizzate; pena l'allontanamento dalla struttura ed eventuale richiesta di risarcimento danni.

26.5 In gara i partecipanti devono necessariamente tenere un comportamento corretto ed esemplare nel rispetto degli altri piloti finalizzato a ridurre i pericoli e non precluderne la sicurezza, rispettando integralmente il presente regolamento e le indicazioni fornite dal Direttore di gara durante il briefing ed eventuali comunicazioni emesse durante tutta la manifestazione.

26.6 Il kart è uno sport pericoloso: l'accettazione del regolamento e l'annessa dichiarazione di assunzione di responsabilità comportano la piena presa di coscienza di tale pericolosità;

26.7 Il pilota deve indossare obbligatoriamente gli strumenti di protezione quali casco e tuta, ed è vietato l'uso della pista in loro assenza; gli stessi devono essere ben allacciati; è inoltre vietato salire su kart con abbigliamento non idoneo (ad esempio: scarpe con tacco, sciarpe, foulard, gonne lunghe, etc.) ed i capelli, se lunghi, devono essere raccolti e sistemati dentro il casco. In caso di mancato utilizzo della tuta l'Organizzatore dell'evento non si assume alcuna responsabilità per danni subiti ai vestiti e/o agli oggetti personali dei piloti.

26.8 Il pilota, durante l'utilizzo del kart, non deve tenere con sé borse, zaini, macchine fotografiche, telefonini o qualsiasi altro bene che possa interferire con la guida, o disperdersi in pista.

26.9 Al pilota, durante la corsa è severamente vietato: urtare volontariamente gli altri kart in corsa, invertire il senso di marcia, chiudere o cambiare improvvisamente la traiettoria, effettuare sorpassi azzardati, avere una condotta di guida scorretta e pericolosa; è altresì vietato sostare lungo la pista, scendere dal Kart anche in caso di avaria (attendere sempre l'intervento del personale di pista, segnalare il problema alzando un braccio), spostare il Kart spingendolo, o facendosi trainare da altri piloti.

26.10 Il pilota dichiara di impegnarsi a prestare la massima attenzione a quanto accade in pista anche al fine di rilevare la presenza di eventuali ostacoli, onde segnalarli agli altri piloti ed alla Direzione di gara.

26.11 Il pilota si obbliga ad attenersi ad ogni direttiva o disposizione impartita dagli addetti di pista, anche attraverso le segnalazioni visive quali bandiere e cartelli.

26.12 Il pilota si obbliga altresì ad attenersi, senza sollevare eccezione alcuna, alle disposizioni impartite dagli addetti di pista, laddove rilevino contravvenzione alle norme del presente regolamento, in caso di guida scorretta o pericolosa per persone e/o cose, compresa la sanzione dell'allontanamento dalla pista, senza diritto di rimborso della quota di iscrizione.

26.13 Il pilota prende atto che, agli esclusivi fini della tutela del regolare e ordinato svolgimento delle altre manifestazioni e/o eventi già programmati, l'Organizzazione si riserva il diritto di negare totalmente l'accesso alla pista stessa, o impedirlo selettivamente a coloro che, in conseguenza del proprio (attuale o passato) comportamento, siano ritenuti non idonei ad utilizzare le strutture.

26.14 Il pilota è a conoscenza che è severamente vietato guidare in presenza di patologie e/o sotto l'influsso di droghe e/o alcool, che possono alterare il normale stato percettivo e comportamentale: contravvenendo al divieto, esonera l'Organizzazione del Campionato da qualsiasi responsabilità in ordine ad eventi dannosi per sé, terzi e persone e/o cose.

26.15 Il pilota è tenuto a risarcire i danni, fisici e/o patrimoniali e non patrimoniali, ai mezzi ed alle strutture, cagionati volontariamente alla Società esercente la pista e a terzi o per la sua condotta imprudente, in violazione delle norme di condotta impartite e delle norme di regolamento, in quanto consapevole che l'Organizzazione del Campionato non ne risponde, a meno che ciò non accada per dolo o colpa grave dell'Organizzazione del Campionato stessa o del suo personale;

26.16 Il pilota dichiara di esonerare altresì Ottobiano Motorsports Asd per tutti i danni fisici e/o patrimoniali, che potranno derivargli dal fatto illecito di terzi.

#### **ART. 27 - Listino prezzi parti di ricambio**

Pance laterali (cad) € 140

Musetto € 60

Assale € 140

Cerchioni anteriori € 30

Cerchioni posteriori € 40

Piantone sterzo € 30

Volante € 40

Paraurti anteriore € 120

Paraurti posteriore € 160

Ferri porta-pance € 25

I prezzi sopra indicati sono da intendere al netto dell'Iva.

#### **ART. 28 - Modifiche Regolamento**

Eventuali modifiche e aggiornamenti regolamentari verranno comunicati sul sito ufficiale nella sezione news.

## C.I.A.K. 2017 – MODALITA' DI COMPOSIZIONE DELLE BATTERIE DI QUALIFICAZIONE

Numero partecipanti	Qualifica 1	Qualifica 2	Qualifica 3	Qualifica 4	Qualifica 5
<i>fino a 12</i>	12				
13	6	7			
14	7	7			
15	7	8			
16	8	8			
17	8	9			
18	9	9			
19	9	10			
20	10	10			
21	10	11			
22	11	11			
23	11	12			
24	12	12			
25	8	8	9		
26	8	9	9		
27	9	9	9		
28	9	9	10		
29	9	10	10		
30	10	10	10		
31	10	10	11		
32	10	11	11		
33	11	11	11		
34	11	11	12		
35	11	12	12		
36	12	12	12		
37	9	9	9	10	
38	9	9	10	10	
39	9	10	10	10	
40	10	10	10	10	
41	10	10	10	11	
42	10	10	11	11	
43	10	11	11	11	
44	11	11	11	11	
45	11	11	11	12	
46	11	11	12	12	
47	11	12	12	12	
48	12	12	12	12	
49	9	10	10	10	10
50	10	10	10	10	10
51	10	10	10	10	11
52	10	10	10	11	11
53	10	10	11	11	11
54	10	11	11	11	11
55	11	11	11	11	11
56	11	11	11	11	12
57	11	11	11	12	12
58	11	11	12	12	12
59	11	12	12	12	12
60	12	12	12	12	12

## C.I.A.K. 2017 – MODALITA' DI COMPOSIZIONE DELLE BATTERIE DI GARA

Numero partecipanti	n° Kart in Finale E	n° Kart in Finale D	n° Kart in Finale C	n° Kart in Finale B	n° Kart in Finale A
<i>fino a 12</i>					12
13				6	7
14				6	8
15				7	8
16				8	8
17				7	10
18				8	10
19				9	10
20				8	12
21				9	12
22				10	12
23				11	12
24				12	12
25			7	8	10
26			8	8	10
27			8	9	10
28			8	8	12
29			8	9	12
30			8	10	12
31			8	11	12
32			8	12	12
33			9	12	12
34			10	12	12
35			11	12	12
36			12	12	12
37		8	8	9	12
38		8	8	10	12
39		8	9	10	12
40		8	8	12	12
41		8	9	12	12
42		8	10	12	12
43		8	11	12	12
44		8	12	12	12
45		9	12	12	12
46		10	12	12	12
47		11	12	12	12
48		12	12	12	12
49	8	8	9	12	12
50	8	8	10	12	12
51	8	8	11	12	12
52	8	8	12	12	12
53	8	9	12	12	12
54	8	10	12	12	12
55	8	11	12	12	12
56	8	12	12	12	12
57	9	12	12	12	12
58	10	12	12	12	12
59	11	12	12	12	12
60	12	12	12	12	12

## RIEPILOGO DELLE PRINCIPALI PENALITA'

Infrazione	Penalità applicata
SORPASSO - Provocare un danno ad un avversario per sorpassarlo (spingerlo per farlo andare fuori traiettoria, farlo uscire di pista, tamponarlo)	10 secondi di penalità
SORPASSO - Provocare un danno grave ad un avversario per sorpassarlo (tamponarlo violentemente, mandarlo fuori pista, mandarlo in testacoda o semi-testacoda, tamponarlo e fargli perdere diverse posizione, tamponarlo danneggiano il kart dell'avversario, provocare il ritiro dell'avversario ecc...)	Da 20 secondi di penalità in su sulla base della gravità della scorrettezza
ZIG ZAG – cambiare più volte traiettoria in rettilineo per ostacolare un avversario che sorraggiunge	10 secondi di penalità
USCITA DI PISTA con tutte e quattro le ruote traendone un vantaggio	5 secondi alla prima infrazione, 10 secondi alla seconda infrazione, 15 secondi alla terza e così via incrementata di 5 secondi ogni volta
BANDIERA GIALLA O BIANCA - sorpasso o guida pericolosa in regime di bandiera gialla o bianca	30 secondi di penalità
BANDIERA NERA – mancato rispetto della bandiera nera	Squalifica dall'intero Campionato
BANDIERA NERA CON DISCO ARANCIO – mancato rispetto della bandiera arancio	Squalifica dalla gara
MANOMISSIONE KART – in tutti i casi di manomissione del Kart	Squalifica dalla gara
ZAVORRA – pilota sorpreso a utilizzare una zavorra inferiore a quella prevista o scoperto a barare in fase di pesatura	Squalifica dalla gara
ACCREDITO – pilota che si presenta alla Segreteria Organizzativa per registrare la sua presenza oltre le ore 16.30 ma entro le ore 17.00	Esclusione dalle qualifiche e partenza dall'ultimo posto della griglia di partenza
ACCREDITO – pilota che si presenta alla Segreteria Organizzativa per registrare la sua presenza oltre le ore 17.00	Esclusione dalla gara
ASSENZA – pilota iscritto a tutto il Campionato che non comunica la propria assenza entro le ore 24.00 del giovedì precedente alla gara	3 punti di penalizzazione in classifica
ASSENZA – pilota iscritto alla gara che non comunica la propria assenza entro le ore 13.00 del giorno della gara.	3 punti di penalizzazione in classifica

Si ricorda che il Direttore di Gara può applicare a suo insindacabile giudizio penalità anche non esplicitamente indicate nel presente Regolamento in funzione della gravità delle stesse.