



REGOLAMENTO C.I.A.K.

Campionato Internazionale Amatori Kart 2018

Versione CIAK_02_29.12.2017

Introduzione

Il carattere del Campionato è amatoriale e pertanto lo spirito dello stesso è quello di dare modo ad appassionati di Kart di confrontarsi in gare a costi contenuti con lo scopo principale del divertimento. Pertanto i piloti dovranno tenere un comportamento leale e rispettoso delle regole, degli avversari e dell'Organizzazione.

ART. 1 - L'Organizzatore

1.1 Ottobiano Motorsports Asd è il promotore del Campionato "CIAK 2018" con kart da noleggìo a 4 tempi il cui calendario è indicato nel presente Regolamento.

1.2 L'Organizzazione e la gestione tecnica sono integralmente gestite da Ottobiano Motorsports Asd e le gare saranno disciplinate nello specifico dal presente Regolamento.

1.3 Il Direttore di Gara, in qualità di giudice di fatto, con la collaborazione dei Commissari di percorso e dei suoi collaboratori potrà decidere i provvedimenti disciplinari da prendere nei confronti dei piloti in gara anche al di fuori di quanto previsto in modo esplicito nel presente Regolamento al fine di garantire la sicurezza e la regolarità delle gare.

ART. 2 - Struttura del Campionato e luogo delle gare

2.1 Il Campionato è stato ideato per consentire, grazie alla sua forma semplice ed economica, di rendere accessibile a molti appassionati la partecipazione a gare strutturate in un Campionato a parità di mezzo meccanico. Difatti i kart sono tutti uguali e con prestazioni molto simili per esaltare le qualità di guida individuali.

2.2. Le gare si svolgeranno in orario serale sul circuito internazionale "Pista South Milano" Strada Provinciale, 16 snc, Ottobiano (PV) in base al Timing e al calendario descritti nei punti seguenti del presente Regolamento.

2.3 Il Campionato è costituito da N. 10 Round. Ciascun appuntamento si svolgerà in un'unica giornata.

2.4 Ogni Round disputato avrà una classifica finale.

2.5 Sarà istituita anche una classifica generale per i piloti che parteciperanno alle gare del Campionato. Vincerà il Titolo di Campione del Campionato CIAK 2018 chi conquisterà il punteggio più alto sommando i punti ottenuti nei singoli appuntamenti compresi quelli bonus e scartando il risultato peggiore delle gare a cui ogni pilota si è iscritto entro i termini previsti.

2.6 Le gare del Campionato CIAK 2018, saranno valide per l'attribuzione dei punti mondiali SWS, Sodi Word Series. Per l'attribuzione dei punti è necessaria l'iscrizione PREVENTIVA del pilota sul sito SWS. Nello specifico fare riferimento al regolamento SWS sul sito www.sodiwseries.com.

ART. 3 - Piloti ammessi

- 3.1 Il Campionato è aperto a tutti i piloti, anche a chi non ha mai corso prima.
- 3.2 Sono ammessi alle gare i piloti, di sesso sia maschile che femminile che abbiano compiuto il 16° anno d'età.
- 3.3 I piloti professionisti o muniti di tessera CSAI, FIA, FIK o iscritti a Campionati automobilistici professionistici saranno ammessi alle gare ma non avranno diritto all'assegnazione dei punti. La Direzione di Gara si riserva tuttavia la facoltà di ammettere in classifica, in via eccezionale e a sua discrezione piloti dotati di licenza CSAI, FIA, FIK o iscritti a Campionati automobilistici professionistici.
- 3.4 Ogni pilota dovrà obbligatoriamente munirsi di licenza sportiva ASC da richiedere Ottobiano Motorsports Asd.
- 3.5 Tutta la documentazione necessaria all'iscrizione ad una o più gare (modulo d'iscrizione, scarico responsabilità, certificato medico e attestazione dell'avvenuto pagamento), dovrà essere inoltrata o consegnata nei termini previsti pena l'esclusione dalla gara.
- 3.6 I piloti che partecipano alla manifestazione sono tenuti al rispetto integrale del presente Regolamento.

ART. 4 - Licenza sportiva ASC

- 4.1 Per gareggiare è necessario munirsi della licenza sportiva ASC rilasciata da Ottobiano Motorsports Asd per copertura assicurativa.
- 4.2 Il costo di tale licenza è di 10 Euro per il singolo evento, oppure, per chi disputerà più gare, c'è la possibilità di fare la licenza annuale a 30 Euro che è valida per tutte le gare svolte con i kart da noleggio e organizzate da Ottobiano Motorsport Asd sulla Pista South Milano.
- 4.3 Per il rilascio della Licenza ASC è obbligatorio presentare un certificato medico di sana e robusta costituzione fisica rilasciato dal medico di base e la fotocopia di un documento d'identità.

La richiesta della licenza ASC →	Va effettuata tramite l'acquisto della stessa sul sito internet del Campionato
Il pagamento della licenza ASC può essere effettuato →	<ul style="list-style-type: none"> • Mediante Carta di Credito /Pay Pal direttamente sul sito internet del Campionato compilando la scheda dell'acquisto della licenza • Oppure mediante bonifico Bancario al seguente IBAN: IT26X0335901600100000129588 Causale: acquisto licenza ASC • Oppure direttamente in pista presso la Segreteria Organizzativa il giorno della gara <i>(si ricorda che, indipendentemente dal momento e dalle modalità di pagamento, la licenza va richiesta in anticipo rispetto al giorno della gara con trasmissione della documentazione necessaria)</i>
Invio della documentazione richiesta per il rilascio della licenza ASC (almeno due giorni prima della gara) →	Dopo aver completato le due precedenti operazioni è necessario inviare la ricevuta del pagamento effettuato, copia del Certificato medico e copia di un documento di identità all'indirizzo Mail: motorsport8biano@gmail.com

- 4.4 Le licenze ASC saranno rilasciate da Ottobiano Motorsport Asd al momento del pagamento e della ricezione della documentazione richiesta, nei giorni precedenti alla gara. Attenzione: **non sarà possibile emettere le tessere nella giornata della gara**, invitiamo pertanto tutti i partecipanti a richiederla con anticipo.
- 4.5 I piloti senza licenza ASC non verranno ammessi alle gare.

ART. 5 - Modalità di Iscrizione e prezzi

5.1 È possibile iscriversi alle singole gare oppure iscriversi all'intero Campionato ad un prezzo scontato. Sarà possibile iscriversi all'intero Campionato anche dopo l'effettuazione della prima gara, **ma non oltre la seconda**.

5.2 Per l'iscrizione ad una gara o a tutto il Campionato, l'interessato dovrà compilare il modulo di iscrizione alla gara tramite il sito Internet del Campionato.

5.3 Ad ogni gara saranno ammessi un massimo di **56 partecipanti** ad esclusione del GP-10 (finale) a cui saranno ammessi solamente **28 piloti**. *Avranno diritto di prelazione all'ultima gara i Piloti che hanno pagato in anticipo l'intero Campionato e quelli che hanno già ottenuto punti durante le gare precedentemente disputate (in ordine di classifica).*

5.4 Le iscrizioni ad ogni Gara possono essere fatte, fino ad esaurimento dei posti disponibili (senza nessun diritto di prelazione), dal giorno successivo a quello della Gara precedente fino alle ore 24.00 del giovedì precedente alla gara oggetto dell'iscrizione. I Piloti iscritti ad una gara dovranno comunicare, l'eventuale impossibilità a partecipare alla stessa (compresi i piloti iscritti a tutto il Campionato) prima possibile e almeno entro le ore 13:00 del giorno della gara, all'indirizzo info@pistasouthmilano.it pena l'applicazione di una **penalizzazione di 3 punti in classifica**.

Qualora vi fossero posti disponibili, saranno ammesse ulteriori iscrizioni, fino alle ore 15.30 del giorno della gara.

5.5 L'iscrizione ad una singola gara va pertanto effettuata nel modo seguente

La pre-iscrizione ad una gara o a tutto il Campionato →	Va effettuata tramite l'acquisto della stessa sul sito internet del Campionato
Il pagamento della gara (o di tutto il Campionato) →	<ul style="list-style-type: none">• Mediante Carta di Credito /Pay Pal direttamente sul sito internet del Campionato compilando la scheda dell'acquisto della gara n°XX del Campionato)• Oppure mediante bonifico Bancario al seguente IBAN: IT38G084402300000000270217 Causale: CIAK2018-Iscrizione RoundXX La ricevuta del Bonifico va inviata via Mail a: amministrazione@pistasouthmilano.it• Oppure direttamente in pista presso la Segreteria Organizzativa, ma senza il beneficio dello sconto

La pre-iscrizione ad una gara non dà automaticamente il diritto di partecipazione alla stessa perchè solo dopo l'avvenuto pagamento della quota di iscrizione la pre-iscrizione si trasforma in iscrizione vera e propria.

ART. 6 - Timing di gara

6.1 **Dalle ore 15.30 alle 16.30** i piloti iscritti dovranno presentarsi presso la Segreteria Organizzativa e poi in sala Briefing per confermare la loro presenza ed eventualmente pagare la quota di iscrizione.

6.2 I piloti che dovessero presentarsi tra le 16.30 e le 17.00 verranno ammessi alla gara ma partiranno dall'ultima posizione in griglia di partenza senza disputare le qualifiche. I piloti che dovessero presentarsi dopo le ore 17.00 non verranno ammessi alla gara.

6.3 Alle **ore 17.00** sarà effettuato un Briefing informativo obbligatorio per tutti i partecipanti.

6.4 Durante il Briefing verrà effettuato il sorteggio dei Kart.

6.5 Le qualifiche inizieranno a partire dalle ore **18.00** salvo diversa indicazione dell'Organizzazione che verrà comunicata tramite il sito internet. A seguire si svolgerà la gara. L'orario è indicativo e potrà subire variazioni in funzione del regolare svolgimento del programma giornaliero della pista.

Pertanto il Timing della giornata di gara è il seguente:

Dalle 15:30 alle 16:30	Accredito presso la Segreteria Organizzativa e presso la Sala Briefing
17:00	Briefing
18:00	Inizio prove cronometrate

ART. 7 - Peso piloti, zavorre e controllo peso

7.1 Tutti i kart sono dotati di un sistema di ancoraggio per alloggiare le zavorre obbligatorie per i piloti che, in abbigliamento da gara (con casco, tuta ed eventuale protezione torace), risultino di peso inferiore a 85 kg.

7.2 A ogni pilota che necessita della zavorra per rientrare nel peso minimo ammesso verrà consegnata una zavorra che dovrà essere installata a bordo prima dell'inizio delle qualifiche. Le zavorre saranno assegnate di 5,0 Kg in 5,0 Kg in questo modo:

Range di peso del pilota	Zavorra in Kg
fino a 59,99 Kg	30
tra 60,0 e 64,99 Kg	25
tra 65,0 Kg e 69,99 Kg	20
tra 70,0 Kg e 74,99 Kg	15
tra 75,0 Kg e 79,99 Kg	10
tra 80,0 Kg e 84,99 Kg	5
oltre a 85,0 Kg	0

Al peso del pilota "in ordine di gara" indicato nella tabella si applica una tolleranza MASSIMA di 100 grammi.

7.3 È vietato ai piloti indossare pesi o zavorre proprie per motivi di sicurezza e regolarità. Le uniche zavorre ammesse sono quelle fornite dall'Organizzazione che sono da fissare in modo corretto e sicuro sul kart negli appositi alloggiamenti.

7.4 Nel caso in cui, per qualsiasi motivo, non fosse possibile inserire le zavorre nell'apposito vano del Kart avuto in sorteggio, il Kart verrà invertito con uno di scorta o, se non disponibile con il Kart di un pilota privo di zavorra (l'ultimo di essi in griglia).

7.5 L'Organizzazione si riserva la facoltà di effettuare verifiche a sorpresa. Chiunque verrà sorpreso a non utilizzare le zavorre previste o ad aver ingannato in fase di pesatura, sarà immediatamente squalificato.

ART. 8 - Kart utilizzati

8.1 Il Campionato si svolgerà con i **Sodi Kart GT 4R** motorizzati **Honda 390 cc**.

8.2 I kart saranno forniti ai partecipanti dall'Organizzatore con la formula del sorteggio e saranno regolati allo stesso modo. Ogni pilota, utilizzerà in Gara 01 o nella sua pre-finale il Kart che ha utilizzato durante le qualifiche.

8.3 Il sorteggio verrà effettuato durante il Briefing sia per Gara 01 che per Gara 02 (o per le eventuali batterie di pre-finale e le finali.)

8.4 I Carburanti e i lubrificanti sono forniti dall'Organizzazione. E' assolutamente vietato l'uso di additivi, pena l'esclusione dalla gara.

8.5 È vietata qualsiasi manomissione o regolazione del Kart da parte dei piloti (pressione gomme, oli, benzina, additivi, ecc.) ad esclusione della regolazione del sedile. La violazione di questo divieto comporta l'immediata esclusione dalla gara.

8.6 La livrea del kart sarà quella definita dall'Organizzazione e non è prevista la possibilità di personalizzazione da parte dei partecipanti.

8.7 Gli spoiler, le pance, i musetti, gli assali, ecc. non sono considerati materiale di consumo e nel caso venissero irrimediabilmente compromessi saranno addebitati al pilota utilizzatore del mezzo a prescindere dalla responsabilità del danno.

ART. 9 - Sostituzione Kart

9.1 La sostituzione del Kart assegnato mediante sorteggio è ammessa solo per problemi gravi inerenti la sicurezza (gomma bucata, problema ai freni, distacco di parti, ecc.) e decisa a insindacabile giudizio del Direttore di Gara.

9.2 Non è ammessa la sostituzione del kart per eventuali problemi legati alle prestazioni a meno che non sia palese la differenza di prestazioni che sarà valutata dal Direttore di Gara.

9.3 Solo in casi eccezionali sarà sostituito il kart e comunque non sarà cambiato in caso di rotture causate da guida pericolosa con fuoriuscita di pista o antisportiva o in caso di guida maldestra.

ART. 10 - Cronometraggio

10.1 Tutti i kart sono muniti di trasponder elettronico. I tempi rilevati dal sistema di cronometraggio dell'impianto di Ottobiano sono gli unici certificati e ufficialmente validi.

10.2 La determinazione delle classifiche sarà effettuata dalla Direzione Gara in base al sistema di cronometraggio ufficiale ed è l'unica ritenuta valida.

10.3 Se il trasponder dovesse accusare un problema e cessare di funzionare, il pilota verrà richiamato nell'area assistenza per la sostituzione del dispositivo.

ART. 11 - Calendario del campionato CIAK 2018

11.1 Le gare si svolgeranno in orario serale sul circuito internazionale "Pista South Milano" Strada Provinciale, 16 snc, Ottobiano (PV) in base al calendario seguente con inizio delle qualifiche alle ore 18.00, fatte salve diverse comunicazioni dell'Organizzazione sul sito internet. L'orario è indicativo e potrà subire variazioni in funzione del regolare svolgimento del programma giornaliero della pista.

11.2 Il Campionato è costituito da n. 10 Round. Ciascun appuntamento si svolgerà in un'unica giornata.

11.3 Durante il Campionato si utilizzeranno 4 diverse configurazioni di pista: pista 1 lunga in senso orario; pista 2 corta in senso orario; pista 3 lunga in senso antiorario; pista 4 corta in senso antiorario.

N°	Tracciato	Quota iscrizione a Pilota	Quota iscrizione scontata a Pilota **
Round 01	Lunga – senso orario	89,0 €	79,0 €
Round 02	Corta – senso antiorario	89,0 €	79,0 €
Round 03	Lunga – senso antiorario	89,0 €	79,0 €
Round 04	Corta – senso orario	89,0 €	79,0 €
Round 05	Corta – senso antiorario	89,0 €	79,0 €
Round 06	Lunga – senso orario	89,0 €	79,0 €
Round 07	Lunga – senso antiorario	89,0 €	79,0 €
Round 08	Corta – senso antiorario	89,0 €	79,0 €
Round 09	Lunga – senso orario	89,0 €	79,0 €
Round 10	Lunga – senso antiorario	89,0 €	79,0 €

Nota (**): i piloti che pagano la quota di iscrizione on-line entro le ore 24.00 del giovedì precedente alla gara hanno diritto ad un significativo sconto.

ART. 12 - Condizioni Meteo

12.1 La gara si disputerà con qualsiasi condizione meteorologica, compatibilmente con la sicurezza dei piloti. In caso di pioggia si continuerà con le gomme slick. Se si dovessero presentare rovesci importanti la Direzione di gara esporrà la bandiera rossa di interruzione della competizione; in questo caso si aspetteranno condizioni più favorevoli per la ripartenza della gara che avverrà nell'ordine in cui i piloti sono transitati sul traguardo il giro prima dell'esposizione della bandiera rossa.

12.2 Qualora non si riuscisse più a riprendere la gara, la classifica verrà redatta in base alle posizioni occupate dai piloti al passaggio sul traguardo il giro precedente rispetto al momento dell'esposizione della bandiera rossa. A questo punto la gara si riterrà terminata anche se non completata nei giri indicati nel programma.

12.3 Nel caso in cui una gara venga disputata con la formula delle batterie, se una pre-finale sarà dichiarata "bagnata" lo sarà anche la seconda indipendentemente dalle condizioni meteo e della pista. Lo stesso criterio si applica per le Finali. Il Direttore di Gara potrebbe anche decidere di dichiarare "bagnata" Gara 01 ma non Gara 02 o viceversa (lo stesso nel caso in cui la gara venga disputata con la formula delle pre-finali, che potrebbero essere dichiarate "bagnate" mentre le Finali no, o viceversa)

12.4 Il Direttore di Gara, al fine di garantire la sicurezza per l'incolumità dei piloti e del personale della pista, può interrompere o decidere di non fare iniziare una gara in caso di pioggia, temporale, nebbia, neve o impraticabilità della pista. Nel caso in cui una gara non fosse disputata per motivi di sicurezza, la stessa verrà recuperata nella prima data disponibile in funzione degli eventi programmati sulla pista. Nel caso in cui non dovessero esserci date disponibili, la Direzione di Gara si riserva la facoltà di annullare la stessa.

ART. 13 - Format delle gare

13.1 Saranno ammessi in pista un numero massimo di **14 Kart** contemporaneamente salvo deroghe decise a discrezione dal Direttore di Gara. Nel caso in cui le iscrizioni dovessero superare i 14 partecipanti, gli stessi verranno suddivisi in due o più batterie. Il limite massimo di piloti iscrivibili ad ogni gara è **56, ad eccezione dell'ultima gara alla quale saranno ammessi solamente 28 piloti.**

13.2 **Fino a 14 piloti** iscritti il formato della gara sarà il seguente:

- turno di **prove cronometrate di 8 minuti** per definire la griglia di partenza di Gara 01
 - al termine delle prove i Kart verranno schierati sulla griglia in base ai tempi ottenuti in prova (nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata a chi l'avrà siglato per primo)
 - verrà svolta **Gara 01** della durata di **10 giri su pista lunga e 11 giri su pista corta** con un limite di tempo massimo di **12 minuti**. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 12 minuti.
 - successivamente verrà svolta **Gara 02** della durata di **10 giri su pista lunga e 11 giri su pista corta** con un limite di tempo massimo di **12 minuti**. La griglia di partenza di Gara 02 è stabilita in base all'ordine di arrivo di Gara 01. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 12 minuti.
- Verrà considerato vincitore del Gran Premio, il pilota che arriverà primo in Gara 02 e pertanto i trofei saranno assegnati ai primi tre classificati di Gara 02.

Qualifiche	8 minuti
Gara 01 <i>(durata limite 12 minuti)</i>	11 giri su pista corta 10 giri su pista lunga
Gara 02 <i>(durata limite 12 minuti)</i>	11 giri su pista corta 10 giri su pista lunga

13.3 **Da 15 fino ad un massimo di 28 piloti**, il formato della gara sarà il seguente:

I piloti già in classifica verranno suddivisi in ordine di classifica in due batterie di pre-finale (il primo in classifica nella pre-finale A, il secondo nella pre-finale B, il terzo nella pre-finale A, il quarto nella pre-finale B, ecc), mentre i nuovi iscritti o quelli senza punti in classifica verranno ripartiti tra le due pre-finali mediante sorteggio.

Il Round pertanto verrà disputato nel modo seguente:

- turno di **prove cronometrate di 8 minuti del gruppo A** per definire la griglia di partenza della prima pre-finale A

- al termine delle prove i Kart verranno schierati sulla griglia in base ai tempi ottenuti in prova (nel caso in cui due piloti facessero segnare lo stesso tempo sul giro, la miglior posizione sarà assegnata a chi l'avrà siglato per primo)

- verrà svolta la **pre-finale A** della durata di **10 giri su pista lunga e 11 giri su pista corta** con un limite di tempo massimo di **12 minuti**. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 12 minuti.

- turno di **prove cronometrate di 8 minuti del gruppo B** per definire la griglia di partenza della seconda pre-finale B

- al termine delle prove i Kart verranno schierati sulla griglia in base ai tempi ottenuti in prova (nel caso in cui due o più piloti avessero fatto lo stesso tempo, sarà schierato davanti il concorrente che lo ha ottenuto per primo)

- verrà svolta la **pre-finale B** della durata di **10 giri su pista lunga e 11 giri su pista corta** con un limite di tempo massimo di **12 minuti**. Il tempo viene conteggiato dal momento del via fino al passaggio sulla linea del traguardo del pilota al comando dopo lo scadere dei 12 minuti.

- **Finale A** della durata di **10 giri su pista lunga e 11 giri su pista corta** con un limite di tempo massimo di **12 minuti**, composta dai piloti delle due pre-finali che si sono guadagnati l'accesso alla finale A, In prima fila partiranno i piloti che sono arrivati primi nelle due pre-finali (e tra questi partirà primo quello che ha ottenuto il tempo migliore), in seconda fila partiranno i piloti che sono arrivati secondi nelle due pre-finali e così via.

Per ottimizzare i tempi per **la predisposizione dello schieramento di partenza delle Finali**, i piloti che hanno effettuato la qualifica nella batteria del leader della classifica (o del pilota meglio classificato in caso di assenza del leader), verranno schierati sul lato interno del rettilineo del traguardo rispetto alla prima curva e quelli dell'altra batteria sul lato esterno. Solo la prima fila verrà schierata tenendo conto dei tempi ottenuti in qualifica (l'autore del miglior tempo partirà dalla posizione della Pole Position)

Dato che in Finale A ci sarà un numero di piloti maggiore rispetto a quello di ogni pre-finale, il sorteggio per **dei Kart che disputeranno la Finale A** verrà effettuato estraendo nelle prime posizioni i di Kart che vengono utilizzati nella pre-finale precedente alla finale (che saranno caldi) e poi verranno estratti i Kart aggiuntivi per le ultime posizioni tra quelli non utilizzati precedentemente (che risulteranno freddi).

- **Finale B** della durata di **10 giri su pista lunga e 11 giri su pista corta** con un limite di tempo massimo di **12 minuti** composta dai piloti che non sono riusciti a guadagnarsi l'accesso alla Finale A. L'ordine di partenza è stabilito con lo stesso criterio previsto per la Finale A.

Verrà considerato vincitore del Round, il pilota che arriverà primo in Finale A e i trofei saranno assegnate ai primi tre classificati della Finale A.

Se al primo Round stagionale dovessero esserci più di 14 iscritti, i piloti verranno suddivisi nelle due pre-finali in base alla classifica del Campionato CIAK 2017 (il miglior classificato in pre-finale A, il secondo in pre-finale B e così via) e suddividendo nelle due pre-finali anche i piloti iscritti a tutto il Campionato 2018 anche se non hanno partecipato al Campionato CIAK 2017; gli altri saranno suddivisi in base al sorteggio.

13.4 La composizione delle eventuali pre-finali di un Round e il numero di piloti di ogni pre-finale che accedono in Finale A, sulla base del numero di partecipanti è la seguente:

n° iscritti	n° piloti in pre-finale 1	n° piloti in pre-finale 2	Vanno in Finale a i primi:		n° partecipanti alla FINALE A	n° partecipanti alla FINALE B
			i seguenti primi X della pre-finale 1	i seguenti primi X della pre-finale 2		
fino a 14	tutti		tutti		tutti	
15	7	8	4	4	8	7
16	8	8	4	4	8	8
17	8	9	5	5	10	7
18	9	9	5	5	10	8
19	9	10	6	6	12	7
20	10	10	6	6	12	8
21	10	11	7	7	14	7
22	11	11	7	7	14	8
23	11	12	7	7	14	9
24	12	12	7	7	14	10
25	12	13	7	7	14	11
26	13	13	7	7	14	12
27	13	14	7	7	14	13
28	14	14	7	7	14	14

13.5 Da 29 fino ad un massimo di 42 piloti, e da 43 fino ad un massimo di 56 il formato della gara sarà il strutturato su 3 e 4 batterie e 3 e 4 Finali, composte in modo analogo a quanto descritto nel punto precedente (vedi appendice al regolamento)

13.6 Al termine di ogni gara sarà verrà celebrata la premiazione.

13.7 All'ultima gara saranno ammessi solamente 28 piloti. Sarà dato diritto di prelievo ai piloti iscritti a tutto il Campionato e a tutti i piloti che si iscrivono regolarmente on-line entro le 24.00 del giovedì precedente alla gara in ordine di classifica, fino all'esaurimento dei posti disponibili. Nel caso in cui dovessero rimanere posti disponibili verranno ammessi alla gara altri piloti.

13.8 Qualora, per motivi di indisponibilità di Kart, non fosse possibile seguire lo schema base previsto nei punti precedenti, la Direzione di Gara si riserva, in via eccezionale, la facoltà di comporre a sua discrezione le batterie di gara con un diverso numero di concorrenti o di far disputare una gara a cui sono iscritti meno di 14 concorrenti con la formula delle batterie.

ART. 14 - Punteggi e classifica finale

14.1 Ogni Round disputato avrà una classifica finale di cui verranno premiati con un trofeo, i primi tre piloti giunti al traguardo di Gara 02 o della Finale A (nel caso di più di 14 iscritti).

14.2 Per le gare disputate con pioggia (Wet Race) verrà assegnato il 50% in più del punteggio ottenuto. Cinque minuti prima dell'inizio di ogni gara (Gara 01, Gara 02, pre-finali e finali), il Direttore di Gara dichiarerà se la gara sarà considerata "Wet Race". La gara può essere dichiarata "wet race" anche in assenza di pioggia, ma con pista comunque bagnata o scivolosa. Questa decisione sarà presa ad insindacabile giudizio del Direttore di Gara.

14.3 Nel caso di gara disputata su due batterie vige la regola che se una pre-finale viene dichiarata "wet race" lo è, ai fini dell'assegnazione del punteggio anche l'altra pre-finale. Lo stesso vale per le due finali.

14.4 I punteggi verranno assegnati con il seguente criterio:

Posizione di arrivo	punti
1°	25
2°	23
3°	21
4°	19
5°	17
6°	15
7°	14
8°	13
9°	12
10°	11
11°	10
12°	9
13°	8
14°	7
15°	6
16°	5
17°	4
18°	3
19°	2
20°	1

14.5 Nel caso in cui la gara venga disputata con la formula delle pre-finali, ai concorrenti di ognuna delle pre-finali verranno assegnati i punteggi dal primo posto in poi, mentre i piloti che disputeranno la Finale B, prenderanno punti dalla posizione successiva all'ultimo della Finale A fino alla ventesima posizione.

14.6 La classifica finale del Campionato "CIAK 2018" verrà calcolata sommando i punti ottenuti da ogni pilota nelle gare a cui si è regolarmente iscritto (indipendentemente dalla effettiva partecipazione alla stessa), più i punti Bonus e scartando il peggiore risultato (si scarta il peggiore dei risultati ottenuti nelle gare a cui ogni pilota si è iscritto pagando la relativa quota di iscrizione nei modi e nei tempi previsti dal Regolamento). Pertanto non si possono "scartare" gli "zeri" delle gare a cui un pilota non si è iscritto.

A parità di punti saranno presi in considerazione, nell'ordine i seguenti criteri:

- I migliori piazzamenti (maggior numero di vittorie, maggior numero di secondi posti, maggior numero di terzi posti e così via...);
- La classifica senza gli scarti
- I migliori piazzamenti ottenuti nelle qualifiche (maggior numero di Pole Position, maggior numero di secondi posti, maggior numero di terzi posti e così via...)

14.7 Non sarà consentito iscriversi ad una gara a cui non si è fatta l'iscrizione entro i termini previsti dopo l'effettuazione della stessa (per guadagnare punti bonus e scartare a fine campionato il risultato della gara non disputata)

ART. 15 - Punti bonus

15.1 Ai piloti che disputeranno almeno 4 gare verranno assegnati 20 punti bonus (che saranno assegnati dopo la quarta gara disputata) e successivamente 5 punti bonus ad ogni gara disputata oltre la quarta fino ad un massimo di **50 punti**.

15.2 I punti Bonus si acquisiscono anche se il pilota si è iscritto regolarmente ad una gara e pagato la relativa quota entro i termini previsti e poi non ha potuto disputare la stessa. Non verranno però assegnati nel caso in cui il pilota non avvisi della mancata presenza entro le ore 13.00 del giorno della gara.

ART. 16 - Premi campionato

16.1 Al termine del Campionato verranno premiati con un trofeo i primi dieci classificati e con una medaglia i successivi cinque.

16.2 Oltre al trofeo di cui al punto precedente, i primi 8 piloti in classifica, **solo se risulteranno iscritti a tutte le gare del Campionato 2018** avranno diritto al seguente premio aggiuntivo:

Posizione	Premio
1°	<ul style="list-style-type: none">• Un buono per l'iscrizione gratuita ad una gara del Campionato CIAK 2019• Un Voucher del valore di 150,00 €*
2°	<ul style="list-style-type: none">• Un buono per l'iscrizione gratuita ad una gara del Campionato CIAK 2019• Un Voucher del valore di 100,00 €*
3°	<ul style="list-style-type: none">• Un buono per l'iscrizione gratuita ad una gara del Campionato CIAK 2019• Un Voucher del valore di 80,00 €*
4°	<ul style="list-style-type: none">• Un buono per l'iscrizione gratuita ad una gara del Campionato CIAK 2019
5°	<ul style="list-style-type: none">• Un buono per l'iscrizione gratuita ad una gara del Campionato CIAK 2019
6°	<ul style="list-style-type: none">• Un buono per l'iscrizione gratuita ad una gara del Campionato CIAK 2019
7°	<ul style="list-style-type: none">• Un buono per l'iscrizione gratuita ad una gara del Campionato CIAK 2019
8°	<ul style="list-style-type: none">• Un buono per l'iscrizione gratuita ad una gara del Campionato CIAK 2019

() Il Voucher è spendibile per l'acquisto di iscrizioni a gare dei Campionati CIAK, GP Series ed Endurance Series, per l'acquisto di mini GP o turni di guida con i kart da noleggio o per l'ingresso pista di mezza giornata o intera giornata con il proprio kart ed è valido solo fino al 31/12/2019.*

16.3 Il premio di cui al punto precedente è personale e non cedibile.

ART. 17 - Comportamento e Disciplina di gara

17.1 I piloti sono tenuti ad avere un comportamento corretto e rispettoso nei confronti degli altri piloti, dei clienti della struttura, del personale della pista e dell'Organizzazione del Campionato sia all'interno della struttura che fuori. Ottobiano Motorsports Asd si riserva la facoltà di escludere immediatamente dalla gara o da tutto il Campionato coloro che saranno ritenuti responsabili di comportamenti scorretti, violenti, irrispettosi o diffamatori senza alcun diritto di risarcimento da parte di questi ultimi.

17.2 A tutti i piloti è vietato bere alcolici dall'arrivo al circuito fino alla fine della gara. Chi verrà sorpreso a farlo sarà immediatamente escluso dalla gara.

17.3 In pista i partecipanti devono necessariamente tenere un comportamento corretto ed esemplare nel rispetto degli altri piloti, finalizzato a ridurre i pericoli e non precluderne la sicurezza, rispettando integralmente il presente Regolamento e le indicazioni fornite dal Direttore di Gara durante il briefing ed eventuali comunicazioni emesse durante tutta la manifestazione.

17.4 Per partecipare alle gare è obbligatorio per tutti i piloti indossare l'abbigliamento da gara specifico per kart composto da: tuta, guanti, scarpe, casco integrale omologato. In alternativa potrà essere utilizzato un abbigliamento casual indossando una tuta copri vestiti e scarpe da tennis. È disponibile presso la Segreteria Organizzativa un servizio di noleggio di tute, mentre il noleggio del casco e del sotto casco sono compresi nel costo dell'iscrizione.

17.5 Il tracciato definito per la gara dovrà essere percorso senza nessun taglio di percorso. La non osservanza comporta l'abito del giro effettuato durante le qualifiche più una eventuale sanzione disciplinare decisa dalla direzione gara o una penalizzazione in secondi se commessa durante la gara.

17.6 Nel caso in cui un pilota guadagni una o più posizioni in modo scorretto, dovrà restituire la posizione/i nel giro stesso per non essere soggetto alla penalità prevista, a meno che il suo comportamento non abbia causato danni gravi ad altri concorrenti. La decisione sulle eventuali sanzioni spetterà al Direttore di Gara.

17.7 In caso di guasto del mezzo o incidente il pilota dovrà mettere in sicurezza il Kart (portandolo fuori traiettoria), ed aspettare l'arrivo dei commissari di pista che decideranno se recuperare il kart o consentirne la ripartenza, sempre dando la precedenza ai piloti sopraggiungenti. È fatto assoluto divieto di abbandonare il kart lungo il tracciato, altresì è assolutamente vietato spingere il Kart verso i box a meno che non si sia già nella corsia di rientro dei box. In questo caso solo il pilota potrà spingere il proprio kart e non potrà essere aiutato da nessun altro che non sia autorizzato dall'Organizzazione. Ogni rallentamento in pista per qualunque tipo di causa come anche il rientro ai box va segnalato alzando un braccio.

ART. 18 - Bandiere nel karting

Le bandiere che la direzione di gara utilizzerà saranno:

	Bandiera Gialla fissa: pericolo, rallentare, divieto di sorpasso Bandiera Gialla agitata: pericolo immediato, rallentare, divieto di sorpasso
	Bandiera Verde: riprende la normale attività di pista annullando le precedenti bandiere
	Bandiera Bianca: presenza in Pista di ambulanza o mezzo di soccorso per i Kart , presenza della Safety Car in pista. Divieto assoluto di sorpasso
	Bandiera Rossa immobile: sospensione immediata della gara. Seguire le istruzioni dei commissari di percorso, si rientra ai Box o si viene fermati sulla griglia di partenza, si spegne il motore e si rimane seduti nel kart fino ad istruzioni in merito da parte della direzione di gara Bandiera Rossa agitata: arresto immediato possibilmente sul lato destro della pista segnalando a chi sopraggiunge con il braccio alzato il vostro arresto, si spegne il motore e si rimane seduti nel kart fino ad istruzioni in merito da parte della direzione di gara
	Bandiera Gialla con strisce rosse: pista scivolosa rallentare massima prudenza
	Bandiera Nera con cerchio arancio e numero del Kart: rientro immediato ai box per problemi tecnici che comportano un pericolo per la propria sicurezza e quella degli altri.
	Bandiera Nera e Bianca e numero del kart: avvertimento al pilota per guida scorretta (Ammonizione)
	Bandiera Nazionale questa bandiera è utilizzata per dare la partenza della gara in alternativa alla partenza con semaforo.
	Bandiera a scacchi bianco/nera. Questa bandiera viene sventolata sul traguardo dal direttore di gara. Significa la fine della sessione di prove o di gara.
	Bandiera Blu fissa. Questa bandiera indica ad un pilota che sta per essere doppiato, il sopraggiungere di un pilota più veloce a pieni giri. Il pilota che sta per essere doppiato deve porre la massima attenzione e agevolare il sorpasso una volta raggiunto dal pilota che sta sopraggiungendo Bandiera Blu agitata. Questa bandiera ordina ad un pilota che sta per essere doppiato di agevolare il sorpasso da parte del pilota che lo ha raggiunto, anche rallentando, spostandosi fuori traiettoria e in questo caso indicando con il braccio il lato dove il pilota dietro di lui lo deve sorpassare.
	Bandiera Verde con diagonali gialle. Partenza non valida, va ripetuta la procedura di partenza.

ART. 19 - Diritto di traiettoria

19.1 Quando un pilota attacca un avversario dalla parte interna rispetto ad una curva, acquisisce il “diritto di traiettoria” solo quando il muso del suo Kart arriva oltre il volante del kart dell’avversario. Se non si verifica questa circostanza, il “diritto di traiettoria” rimane al pilota che lo precede.

19.2 Se un pilota provoca un danno ad un avversario senza avere il “diritto di traiettoria” è obbligato a restituire la posizione entro un giro; in caso contrario subirà **10 secondi** di penalità.

19.3 Se il danno procurato è grave (l’avversario esce di pista, perde diverse posizioni o è costretto a ritirarsi), verranno comminati **20 o più secondi** di penalità in base alla gravità.

ART. 20 - Comminazione penalità

20.1 Le penalità verranno comminate a insindacabile giudizio del Direttore di Gara.

20.2 Tutti i comportamenti volontari o maldestri che provocano un danno ad un avversario verranno sanzionati.

20.3 Eventuali comportamenti scorretti che possono creare pericolo per i piloti o il danneggiamento dei Kart, o il comportamento violento nei confronti di altri piloti, saranno puniti con l’esclusione dalla singola gara o, se ripetitivi, con l’esclusione e l’allontanamento dall’intero Campionato.

ART. 21 - Contatti in gara

21.1 I contatti NON VIOLENTI sono accettati, tranne che per i seguenti casi:

- VIETATA la spinta in curva del Kart che precede
- VIETATO urtare, in ingresso curva il Kart che precede nella parte laterale/posteriore provocandone il testacoda o mezzo-testacoda o l’uscita di pista
- VIETATO urtare volontariamente un avversario in rettilineo fianco contro fianco per mandarlo fuori traiettoria
- VIETATO il taglio volontario della traiettoria con collisione.
- VIETATO ostacolare un pilota a pieni giri che sta sorraggiungendo (un doppiato deve agevolare il sorpasso ai piloti a pieni giri che sorraggiungono)

21.2 In tutti i casi di comportamento scorretto o violento, **ma anche nei casi di manovre maldestre** che procurano un danno ad un avversario, verranno applicate delle penalità che vanno dalla semplice ammonizione, fino all’esclusione dalla gara mediante segnalazione con la bandiera nera.

21.3 Se a un pilota viene esposta la bandiera nera deve fermarsi immediatamente. Il mancato rispetto di questa regola comporta la squalifica dall’intero Campionato e la cancellazione di tutti i punti acquisiti.

ART. 22 - Taglio di pista

22.1 Verrà comminata una penalità di **5 secondi** ai piloti che escono di pista con tutte e 4 le ruote traendone un vantaggio (anche facendo più strada). Alla seconda volta verrà comminata una penalità di **10 secondi**; alla terza di **15 secondi** e via via incrementata di 5 secondi ogni volta.

22.2 Se il taglio di pista avviene durante le qualifiche, il tempo ottenuto in quel giro verrà cancellato.

ART. 23 - Cambio di traiettoria

23.1 Lungo i rettilinei non è consentito zigzagare per difendere la posizione. Pertanto: in rettilineo non è consentito cambiare la traiettoria più di 2 volte (si cambia la traiettoria una prima volta e poi si ritorna al posto precedente). Al pilota che viola questa regola verrà comminata una penalità di **10 secondi**.

ART. 24 – Ricorsi e sanzioni successive alla gara

24.1 Il Circuito di Ottobiano ha installato un sistema di telecamere disposte lungo tutto il tracciato, che registrano la gara. Alla presentazione di un reclamo da parte di un pilota, il Direttore di Gara potrà visionare i filmati per verificare l’effettiva infrazione.

24.2 I reclami andranno presentati direttamente al Direttore di Gara durante lo svolgimento della corsa e non oltre i 30 minuti dopo la bandiera a scacchi, compilando il modulo apposito e depositando 50,0 € di cauzione che verrà restituita solo in caso di accoglimento.

24.3 I reclami dovranno essere pertinenti, scritti, circostanziati e trattare un solo argomento.

24.4 Il reclamante ha il diritto di essere ascoltato dal Direttore di Gara, il quale potrà avvalersi dei pareri propri collaboratori, oltre a chiedere l'eventuale ascolto di testimoni.

24.5 Nel caso non fosse possibile pronunciarsi entro l'orario previsto per la premiazione, si procederà con la cerimonia stessa. Le decisioni del Direttore di Gara verranno comunicate entro le 72 ore successive.

24.6 Il Direttore di Gara si riserva la possibilità di intervenire di sua iniziativa su violazioni regolamentari emerse successivamente, entro le 72 ore dalla cerimonia di premiazione.

24.7 Il Direttore di Gara si riserva il diritto di intervenire a suo insindacabile giudizio per punire comportamenti deliberatamente scorretti che, ancorché non previsti dal presente regolamento, condizionino il risultato o provochino un rischio per altri piloti, spettatori o addetti ai lavori.

ART. 25 - Accettazione norme generali di comportamento

25.1 Per pilotare i kart è obbligatorio di Licenza ASC, accettare il Regolamento e firmare il modulo di assunzione di responsabilità;

25.2 La Direzione di gara, in ogni istante, può decidere che un pilota non è idoneo alla guida del mezzo datogli a noleggio ed escluderlo dalla gara per motivi di sicurezza (sua e degli altri piloti) o per motivi disciplinari.

25.3 Un pilota può essere allontanato dalla pista se assume atteggiamenti scorretti di guida, se è ritenuto elemento di disturbo e pericolo allo svolgimento della gara e se non segue le indicazioni impartite durante il briefing.

25.4 La pista di kart non è un luogo di "sfogo" e neppure un "autoscontro" o un luogo in cui i piloti sono "liberi" di danneggiare volontariamente i mezzi e le strutture utilizzate; pena l'allontanamento dalla struttura ed eventuale richiesta di risarcimento danni.

25.5 In gara i partecipanti devono necessariamente tenere un comportamento corretto ed esemplare nel rispetto degli altri piloti finalizzato a ridurre i pericoli e non precluderne la sicurezza, rispettando integralmente il presente regolamento e le indicazioni fornite dal Direttore di Gara durante il briefing ed eventuali comunicazioni emesse durante tutta la manifestazione.

25.6 Il kart è uno sport pericoloso: l'accettazione del regolamento e l'annessa dichiarazione di assunzione di responsabilità comportano la piena presa di coscienza di tale pericolosità;

25.7 Il pilota deve indossare obbligatoriamente gli strumenti di protezione quali casco e tuta, ed è vietato l'uso della pista in loro assenza; gli stessi devono essere ben allacciati; è inoltre vietato salire su kart con abbigliamento non idoneo (ad esempio: scarpe con tacco, sciarpe, foulard, gonne lunghe, etc.) ed i capelli, se lunghi, devono essere raccolti e sistemati dentro il casco. In caso di mancato utilizzo della tuta l'Organizzazione dell'evento non si assume alcuna responsabilità per danni subiti ai vestiti e/o agli oggetti personali dei piloti.

25.8 Il pilota, durante l'utilizzo del kart, non deve tenere con sé borse, zaini, macchine fotografiche, telefonini o qualsiasi altro bene che possa interferire con la guida, o disperdersi in pista.

25.9 Al pilota, durante la corsa è severamente vietato: urtare volontariamente gli altri kart, invertire il senso di marcia, chiudere o cambiare improvvisamente le traiettorie, effettuare sorpassi azzardati, avere una condotta di guida scorretta e pericolosa; è altresì vietato sostare lungo la pista, scendere dal Kart anche in caso di avaria (attendere sempre l'intervento del personale di pista, segnalare il problema alzando un braccio), spostare il Kart spingendolo, o facendosi trainare da altri piloti.

25.10 Il pilota dichiara di impegnarsi a prestare la massima attenzione a quanto accade in pista anche al fine di rilevare la presenza di eventuali ostacoli, onde segnalarli agli altri piloti ed alla Direzione di gara.

25.11 Il pilota si obbliga ad attenersi ad ogni direttiva o disposizione impartita dagli addetti di pista, anche attraverso le segnalazioni visive quali bandiere e cartelli.

25.12 Il pilota si obbliga altresì ad attenersi, senza sollevare eccezione alcuna, alle disposizioni impartite dagli addetti di pista, laddove rilevino contravvenzione alle norme del presente regolamento, in caso di guida scorretta o pericolosa per persone e/o cose, compresa la sanzione dell'allontanamento dalla pista, senza diritto di rimborso della quota di iscrizione.

25.13 Il pilota prende atto che, agli esclusivi fini della tutela del regolare e ordinato svolgimento delle altre manifestazioni e/o eventi già programmati, l'Organizzazione si riserva il diritto di negare totalmente l'accesso alla pista stessa, o impedirlo selettivamente a coloro che, in conseguenza del proprio (attuale o passato) comportamento, siano ritenuti non idonei ad utilizzare le strutture.

25.14 Il pilota è a conoscenza che è severamente vietato guidare in presenza di patologie e/o sotto l'influsso di droghe e/o alcool, che possono alterare il normale stato percettivo e comportamentale. Contravvenendo al divieto, esonera l'Organizzazione del Campionato da qualsiasi responsabilità in ordine ad eventi dannosi per sé, terzi e persone e/o cose.

25.15 Il pilota è tenuto a risarcire i danni, fisici e/o patrimoniali e non patrimoniali, ai mezzi ed alle strutture, cagionati volontariamente alla Società esercente la pista e a terzi o per la sua condotta imprudente, in violazione delle norme di condotta impartite e delle norme di regolamento, in quanto consapevole che l'Organizzazione del Campionato non ne risponde, a meno che ciò non accada per dolo o colpa grave dell'Organizzazione del Campionato stessa o del suo personale;

25.16 Il pilota dichiara di esonerare altresì Ottobiano Motorsports Asd per tutti i danni fisici e/o patrimoniali, che potranno derivargli dal fatto illecito di terzi.

ART. 26 - Modifiche Regolamento

Eventuali modifiche e aggiornamenti regolamentari verranno comunicati sul sito ufficiale nella sezione news.

Per tutto quanto non inserito nel riepilogo valgono le norme e le penalità indicate degli articoli del presente Regolamento.

Nel caso di errore di battitura e di discordanza tra quanto riportato nella tabella di riepilogo e gli articoli del regolamento, vale quanto contenuto negli articoli e non nella tabella di riepilogo.

Per tutto quanto non previsto nel presente Regolamento il Direttore di Gara può decidere di applicare penali proporzionate alla gravità dell'infrazione a suo insindacabile giudizio.

Si ricorda che il Direttore di Gara può comunque applicare penalità più o meno severe rispetto a quelle indicate nel regolamento in base al contesto in cui sono emerse e alla specifica situazione.

APPENDICE A - C.I.A.K. 2018 –COMPOSIZIONE DELLE BATTERIE

FORMAT - CIAK 2018 con più di 14 iscritti

n° iscritti	n° piloti in pre-finale 1	n° piloti in pre-finale 2	n° piloti in pre-finale 3	n° piloti in pre-finale 4	Vanno in Finale A i primi:				ripescati in Finale A	n° partecipanti alla FINALE A	n° partecipanti alla FINALE B	n° partecipanti alla FINALE C	n° partecipanti alla FINALE D
					i seguenti primi X della pre-finale 1	i seguenti primi X della pre-finale 2	i seguenti primi X della pre-finale 3	i seguenti primi X della pre-finale 4					
29	9	10	10		4	4	4		-	12	10	7	
30	10	10	10		4	4	4		-	12	10	8	
31	10	10	11		4	4	4		-	12	10	9	
32	10	11	11		4	4	4		2	14	10	8	
33	11	11	11		4	4	4		2	14	12	7	
34	12	11	11		4	4	4		2	14	12	8	
35	12	12	11		4	4	4		2	14	14	7	
36	12	12	12		4	4	4		2	14	14	8	
37	13	12	12		4	4	4		2	14	14	9	
38	13	13	12		4	4	4		2	14	14	10	
39	13	13	13		4	4	4		2	14	14	11	
40	14	13	13		4	4	4		2	14	14	12	
41	14	14	13		4	4	4		2	14	14	13	
42	14	14	14		4	4	4		2	14	14	14	
43	10	11	11	11	3	3	3	3	-	12	12	10	9
44	11	11	11	11	3	3	3	3	-	12	12	12	8
45	12	11	11	11	3	3	3	3	2	14	12	10	9
46	12	12	11	11	3	3	3	3	2	14	14	10	8
47	12	12	12	11	3	3	3	3	2	14	14	10	9
48	12	12	12	12	3	3	3	3	2	14	14	10	10
49	13	12	12	12	3	3	3	3	2	14	14	12	9
50	13	13	12	12	3	3	3	3	2	14	14	12	10
51	13	13	13	12	3	3	3	3	2	14	14	14	9
52	13	13	13	13	3	3	3	3	2	14	14	14	10
53	14	13	13	13	3	3	3	3	2	14	14	14	11
54	14	14	13	13	3	3	3	3	2	14	14	14	12
55	14	14	14	13	3	3	3	3	2	14	14	14	13
56	14	14	14	14	3	3	3	3	2	14	14	14	14

n° iscritti	Vanno in Finale B i successivi:				ripescati in Finale C	n° partecipanti alla FINALE B
	i seguenti X della pre-finale 1	i seguenti X della pre-finale 2	i seguenti X della pre-finale 3	i seguenti X della pre-finale 4		
29	2	2	2		1	7
30	2	2	2		2	8
31	3	3	3		1	9
32	2	2	2		2	8
33	2	2	2		1	7
34	2	2	2		2	8
35	2	2	2		1	7
36	2	2	2		2	8
37	3	3	3		-	9
38	3	3	3		1	10
39	3	3	3		2	11
40	4	4	4		-	12
41	4	4	4		1	13
42	4	4	4		2	14

43	2	2	2	2	2	10
44	3	3	3	3	-	12
45	2	2	2	2	2	10
46	2	2	2	2	2	10
47	2	2	2	2	2	10
48	2	2	2	2	2	10
49	3	3	3	3	-	12
50	3	3	3	3	-	12
51	3	3	3	3	2	14
52	3	3	3	3	2	14
53	3	3	3	3	2	14
54	3	3	3	3	2	14
55	3	3	3	3	2	14
56	3	3	3	3	2	14

n° iscritti	Vanno in Finale C i successivi:				ripescati in Finale B	n° partecipanti alla FINALE C
	i seguenti X della pre-finale 1	i seguenti X della pre-finale 2	i seguenti X della pre-finale 3	i seguenti X della pre-finale 4		
29	2	2	2		1	7
30	2	2	2		2	8
31	3	3	3		-	9
32	2	2	2		2	8
33	2	2	2		1	7
34	2	2	2		2	8
35	2	2	2		1	7
36	2	2	2		2	8
37	3	3	3		-	9
38	3	3	3		1	10
39	3	3	3		2	11
40	4	4	4		-	12
41	4	4	4		1	13
42	4	4	4		2	14

43	2	2	2	2	2	10
44	3	3	3	3	-	12
45	2	2	2	2	2	10
46	2	2	2	2	2	10
47	2	2	2	2	2	10
48	2	2	2	2	2	10
49	3	3	3	3	-	12
50	3	3	3	3	-	12
51	3	3	3	3	2	14
52	3	3	3	3	2	14
53	3	3	3	3	2	14
54	3	3	3	3	2	14
55	3	3	3	3	2	14
56	3	3	3	3	2	14

RIEPILOGO DELLE PRINCIPALI PENALITA'

Infrazione	Penalità applicata
SORPASSO - Provocare un danno ad un avversario per sorpassarlo (spingerlo per farlo andare fuori traiettoria, farlo uscire di pista, tamponarlo)	10 secondi di penalità
SORPASSO - Provocare un danno grave ad un avversario per sorpassarlo (tamponarlo violentemente, mandarlo fuori pista, mandarlo in testacoda o semi-testacoda, tamponarlo e fargli perdere diverse posizione, tamponarlo danneggiano il kart dell'avversario, provocare il ritiro dell'avversario ecc...)	Da 20 secondi di penalità in su sulla base della gravità della scorrettezza
ZIG ZAG – cambiare più volte traiettoria in rettilineo per ostacolare un avversario che sorraggiunge	10 secondi di penalità
USCITA DI PISTA con tutte e quattro le ruote traendone un vantaggio	5 secondi alla prima infrazione, 10 secondi alla seconda infrazione, 15 secondi alla terza e così via incrementata di 5 secondi ogni volta
BANDIERA GIALLA O BIANCA - sorpasso o guida pericolosa in regime di bandiera gialla o bianca	30 secondi di penalità
BANDIERA NERA – mancato rispetto della bandiera nera	Squalifica dall'intero Campionato
BANDIERA NERA CON DISCO ARANCIO – mancato rispetto della bandiera arancio	Squalifica dalla gara
MANOMISSIONE KART – in tutti i casi di manomissione del Kart	Squalifica dalla gara
ZAVORRA – pilota sorpreso a utilizzare una zavorra inferiore a quella prevista o scoperto a barare in fase di pesatura	Squalifica dalla gara
ACCREDITO – pilota che si presenta alla Segreteria Organizzativa per registrare la sua presenza oltre le ore 16.30 ma entro le ore 17.00	Esclusione dalle qualifiche e partenza dall'ultimo posto della griglia di partenza
ACCREDITO – pilota che si presenta alla Segreteria Organizzativa per registrare la sua presenza oltre le ore 17.00	Esclusione dalla gara
ASSENZA – pilota che non comunica la propria assenza entro i termini previsti	3 punti di penalizzazione in classifica

Si ricorda che il Direttore di Gara può applicare a suo insindacabile giudizio penalità anche non esplicitamente indicate nel presente Regolamento in funzione della gravità delle stesse.